



# **Disposizioni Organizzative Annuali Curling**

**Stagione Sportiva 2020/2021**

# CAMPIONATI NAZIONALI 2020/2021

## Premessa

Queste Disposizioni Organizzative Annuali dettano le norme specifiche per lo svolgimento dei Campionati Italiani di Curling nella stagione sportiva 2020/2021.

**Per la successiva stagione sportiva 2021/2022, in virtù di un ulteriore sviluppo dell'attività, è possibile che i campionati possano subire delle modifiche nella struttura e nelle modalità di svolgimento.**

Qualsiasi aspetto regolamentare, ove non espressamente trattato nel presente documento, è disciplinato dallo Statuto Federale, dal Regolamento Affiliazione e Tesseramenti FISG, dal Regolamento Tecnico Settore Curling e dal Regolamento di Gioco e delle Competizioni WCF.

## SOMMARIO

---

Articolo 1.	Attività programmata	3
Articolo 2.	Categorie	3
Articolo 3.	Svolgimento – disposizioni generali	3
3.1	Team Meeting	4
3.2	Criteri di partecipazione	4
3.3	Punteggi classifica	4
3.4	Accredito	5
3.5	Svolgimento gare	5
Articolo 4.	Squadre Nazionali	6
4.1	Regole di accesso alle squadre nazionali	6
Articolo 5.	Trasferimento definitivo, prestito e utilizzo	7
Articolo 6.	Tesseramento di atleti stranieri	7
Articolo 7.	Iscrizioni	8
Articolo 8.	Impianti	8
8.1	Campo di gioco	8
8.2	Omologazione	8
Articolo 9.	Fidejussione o cauzione	8
Articolo 10.	Tassa d'iscrizione	9
Articolo 11.	Spese partite casalinghe	9
Articolo 12.	Diritti di segreteria / Tassa mancata iscrizione	9
12.1	Mancata iscrizione	9
12.2	Composizione squadra	9
Articolo 13.	Calendario gare	10
13.1	Calendari generali	10
13.2	Calendari definitivi	10
13.3	Modifiche	10
Articolo 14.	Società ospitante	11
14.1	Responsabile sito	11
14.2	Informazioni utili sito di gioco	11
14.3	Pronto soccorso	11

## **Articolo 1. ATTIVITÀ PROGRAMMATA**

---

- a. **Campionato Italiano Serie A femminile**
- b. **Campionato Italiano Serie A maschile**
- c. **Campionato Italiano Serie B femminile**
- d. **Campionato Italiano Serie B maschile**
- e. **Campionato Italiano Serie C femminile e maschile**
- f. **Campionato Italiano Junior femminile**
- g. **Campionato Italiano Junior maschile**
- h. **Campionato Italiano Esordienti**
- i. **Campionato Italiano Ragazzi**
- j. **Campionato Italiano Mixed**
- k. **Campionato Italiano Mixed Doubles**
- l. **Campionato Italiano Over 50 femminile**
- m. **Campionato Italiano Over 50 maschile**

## **Articolo 2. CATEGORIE**

---

- a. **ATTIVITA' STUDENTESCA nati dall'01.01.2007 al 31.12.2012 \***
- b. **ESORDIENTI nati dall' 01.07.2007 al 30.06.2012**
- c. **RAGAZZI nati dall' 01.07.2004 al 30.06.2007**
- d. **JUNIOR nati dall' 01.07.1999 al 30.06.2004**
- e. **SENIOR nati dall'01.07.1971 al 30.06.1999**
- f. **OVER 50 nati prima dell'01.07.1971**

(\* ) Possono partecipare unicamente al Torneo "Curling for Fun" ed all'Attività Studentesca, non devono essere stati tesserati FISG Settore Curling in passato.

## **Articolo 3. SVOLGIMENTO – DISPOSIZIONI GENERALI**

---

Ai Campionati Italiani si applicano, salvo quanto diversamente specificato dalle presenti Disposizioni, le norme del Regolamento Tecnico Settore Curling e, in subordine, del Regolamento di Gioco e delle Competizioni della WCF, nonché la legislazione e i protocolli federali sulla sicurezza anticontagio COVID-19.

### 3.1 TEAM MEETING

Prima dell'inizio di ogni Campionato verrà pubblicato ed inviato alle Società il documento del Team Meeting. Dove necessario, l'Ufficiale di Gara, 15 minuti prima della prima prova sassi, provvederà a dare ulteriori informazioni specifiche che potrebbero essere necessarie. Le squadre dovranno presentarsi all'Ufficiale di Gara almeno 15 minuti prima della prima prova sassi, **per la verifica degli adempimenti di cui al paragrafo 3.4**

### 3.2 CRITERI DI PARTECIPAZIONE

- a. Ogni atleta potrà partecipare anche al Campionato di categoria immediatamente superiore come da tabella seguente:

Categoria di appartenenza	Partecipazione a Campionato
Esordienti	Esordienti, Ragazzi
Ragazzi	Ragazzi, Junior, Serie A, Serie B e Serie C (massimo 2 per squadra), <b>Mixed Doubles</b>
Junior	Junior, Serie A, Serie B, Serie C, Mixed, Mixed Doubles
Senior	Serie A, Serie B, Serie C, Mixed, Mixed Doubles
Over 50	Over 50, Serie A, Serie B, Serie C, Mixed, Mixed Doubles

- b. **Un giocatore, all'interno della stessa Società, può passare durante l'anno dal Campionato di Serie B al Campionato di Serie A. Il passaggio è irreversibile. Non è consentito il contrario. Un giocatore che sia stato inserito nella scheda di accredito in una o più partite di Campionato con una squadra non potrà più essere inserito in una scheda di accredito di un'altra squadra (anche se della stessa Società) nel medesimo Campionato, sia nella fase di qualificazione che nella fase finale. In caso di mancato rispetto di questa norma verrà inviata segnalazione agli Organi di Giustizia che potranno infliggere alla Società che schiererà un giocatore in posizione irregolare la perdita a tavolino dalla/e partita/e con il punteggio di 2-0 e una multa fino a 500,00 €.**
- c. **In deroga a quanto previsto al punto 3.2 comma a) gli atleti inclusi nella lista "High Performance Program" (H. P. P.) potranno partecipare ad un solo campionato scegliendo tra Junior Maschile/Femminile o Senior Maschile/Femminile. In aggiunta gli atleti H.P.P., in accordo con il Direttore Tecnico, potranno partecipare al campionato italiano Mixed Double.**

### 3.3 PUNTEGGI CLASSIFICA

Ad ogni partita vinta verrà assegnato 1 punto.

La classifica verrà redatta secondo le regole riportate all'art. C9 del Regolamento WCF.

### 3.4 ACCREDITO

Ad ogni turno di gioco il referente della Società dovrà accreditarsi all'Ufficiale di Gara presentando in originale o in fotocopia i documenti di riconoscimento, oppure tesserini con foto autenticata da autorità pubblica o sportiva, suoi e degli atleti. **L'Ufficiale di Gara verificherà con il referente della Società il corretto accreditamento che dovrà essere effettuato tramite procedura online.**

Il mancato accredito provocherà lo svolgimento della prima partita sub iudice **e il non completamento della procedura di accredito entro la partita successiva del turno di gioco avrà come conseguenza il deferimento agli organi di giustizia che potranno infliggere la sconfitta a tavolino di tutte le partite del turno.** Prima di effettuare la prova sassi di ciascuna partita, le squadre dovranno comunicare all'Ufficiale di Gara la formazione della squadra che giocherà la partita in essere.

### 3.5 SVOLGIMENTO GARE

- a. Prima di ogni partita verrà effettuato 1 minuto di raffreddamento soles sul ghiaccio, da effettuarsi dietro la staffa di lancio, così da non compromettere la superficie di gioco. Verrà dunque fatto partire il timer da 10 minuti. Il riscaldamento (o "prova sassi") sul ghiaccio ha durata di 9 minuti. Al termine dei 9 minuti, l'Ufficiale di Gara comunicherà alle squadre che hanno 1 minuto per effettuare il primo LSD ("in"). A misurazioni avvenute e annotate darà l'OK alle squadre perché procedano con il secondo LSD ("out") da effettuarsi anch'esso nel tempo cronometrato di un minuto ulteriore. Ogni tiro eseguito correttamente ma senza rispettare l'ordine del momento, prima "in" e poi "out", sarà considerato nullo e comporterà l'annotazione della misura di 199,6 centimetri. Entrambi i lanci dovranno essere eseguiti, per convenzione, partendo dal lato tabellone segnapunti verso la house ad esso opposta. Quando nelle fasi finali non si renda necessario tirare alcun LSD, la prova sassi sarà di 10 minuti pieni. Per i tiri di LSD si fa riferimento alle norme WCF e al Regolamento Tecnico di Settore, in particolare per quanto riguarda il numero di tiri minimi che ogni giocatore deve effettuare.
- b. Ove, nelle fasi finali dei Campionati, l'ultimo sasso ed il colore siano già predeterminati si procede come segue:
  - il team con i sassi scuri farà prova sassi per primo e lancerà il secondo sasso della partita.
  - il team con i sassi chiari farà prova sassi per secondo e lancerà il primo sasso della partita.
- c. In tutti gli altri casi il solo colore dei sassi è già predeterminato. Il team con i sassi "scuri" farà prova sassi e tirerà i propri LSD per primo. Seguirà il team con i sassi "chiari".
- d. I sassi non potranno essere spostati di sheet nell'arco delle fasi di gioco.
- e. Nessuna partita potrà iniziare senza la presenza di almeno un Ufficiale di Gara, salvo nei Campionati Esordienti, Ragazzi, Serie C e **Mixed Doubles**, dove in casi eccezionali e dopo esplicita autorizzazione del Responsabile GUG è consentita la presenza di un Tecnico tesserato o atleta maggiorenne tesserato che svolga funzioni di GUG (cronometro, misurazioni, ecc.). **Qualora non sia possibile individuare alcun Tecnico tesserato o atleta maggiorenne che svolga tali funzioni, le partite saranno rinviate a data da destinarsi.** I referti di gara dovranno poi essere inviati al Responsabile GUG, che provvederà ad inserirli sul sito FISG.
- f. I giocatori dovranno presentarsi in campo con la stessa divisa sociale. La non ottemperanza sarà annotata nel referto dall'Ufficiale di Gara.
- g. L'assegnazione delle partite nei rink dovrà prevedere, per quanto possibile, una rotazione tra le squadre e salvo casi eccezionali non potrà essere disputata una partita di finale senza che le

squadre abbiano giocato sul rink almeno una volta. La decisione finale sarà dell'Ufficiale di Gara, indipendentemente dalla composizione del calendario.

- h. Per le squadre di categoria giovanile, al momento della convalida del risultato di gara, sul foglio dello "score" dovrà essere presente oltre alla firma degli skip, se questi sono minorenni, anche quella dei Tecnici o Dirigenti o atleti maggiorenni che seguono le squadre.
- i. Nei Campionati di Serie A, Junior e Mixed Doubles i giocatori dovranno utilizzare in fase di "sweeping" i panni approvati dalla WCF con apposito codice identificativo stampato sopra. L'elenco ufficiale è consultabile sul sito della Federazione Mondiale all'indirizzo [www.worldcurling.org/brushes](http://www.worldcurling.org/brushes). Ogni altro panno utilizzato non sarà ritenuto valido e comporterà le sanzioni riportate al successivo punto "k". Non si applicano le regole WCF riguardanti il divieto di scambiarsi la scopa tra giocatori.
- j. Nei Campionati di Serie B e C, Mixed, Over 50, Esordienti, Ragazzi e **nell'Attività Studentesca** sono vietate le seguenti scope/tipologie di panno nella sola fase di sweeping:
  - scope con setole/pelo.
  - inserti in plastica o materiale simile posti all'interno del panno.

Sono da considerarsi sempre ammessi, indipendentemente da marca e modello, tutti i panni approvati da WCF con apposito codice stampato sopra.

I GUG potranno effettuare, a loro discrezione, controlli a campione durante le partite per accertare eventuali violazioni.

- k. In caso di violazione, saranno applicate le seguenti sanzioni:
  - prima infrazione da parte di un giocatore della squadra: il giocatore è squalificato dal Campionato in atto e la squadra perde la partita in corso con punteggio 1-0 e LSD di 399,2 cm.
  - seconda infrazione da parte di un altro giocatore della stessa squadra (anche in partite di turni successivi): l'intera squadra è squalificata dal Campionato in atto e tutte le partite, disputate e non, vengono perse con punteggio 1-0 e LSD di 399,2 cm.
- l. I giocatori dovranno mantenere un linguaggio ed un atteggiamento consono in campo. **L'Ufficiale di Gara** ammonirà il giocatore che utilizzi un linguaggio scurrile o irrispettoso o che sbatta ripetutamente e con violenza la scopa per terra. Alla seconda ammonizione nella stessa partita il giocatore sarà espulso dalla partita in corso e potrà essere sostituito dall'alternate solo all'inizio della mano successiva. In entrambi i casi il referto di gara sarà inviato al GUS per successivi provvedimenti.

## Articolo 4. SQUADRE NAZIONALI

---

### 4.1 REGOLE DI ACCESSO ALLE SQUADRE NAZIONALI

#### a. NAZIONALE SENIOR FEMMINILE E MASCHILE

La composizione delle squadre nazionali Senior Maschile e Senior Femminile è definita dal Direttore Tecnico.

**b. NAZIONALE JUNIOR**

**Gli atleti di interesse parteciperanno al programma H. P. P. e la composizione delle squadre nazionali sarà definita dal Direttore Tecnico.**

**c. MIXED DOUBLES**

**Gli atleti di interesse parteciperanno al programma H. P. P. e la composizione delle squadre nazionali sarà definita dal Direttore Tecnico.**

**d. NAZIONALE MIXED E OVER 50**

Le Società vincitrici dei Campionati Mixed, Over 50 femminile e maschile, avranno diritto a rappresentare la Nazionale Italiana, al primo impegno internazionale utile successivo alla finale nazionale, se rappresentate almeno da 3 giocatori della squadra che ha disputato la fase finale del Campionato Italiano. Il settore garantirà l'acquisto delle divise di gioco.

**Per la partecipazione alle rassegne mondiali delle Categorie Over 50 e Mixed tutte le spese saranno a carico dei partecipanti.**

## **Articolo 5. TRASFERIMENTO DEFINITIVO, PRESTITO E UTILIZZO**

---

Il trasferimento definitivo, il prestito e l'utilizzo devono avvenire entro e non oltre il 30 dicembre 2020, nel rispetto delle norme del RAT/ROF e delle disposizioni di tesseramento e affiliazione; devono inoltre essere formalizzati almeno 5 giorni prima della partita di Campionato interessata con apposita procedura su FISGonline. Faranno fede data ed ora di approvazione della pratica.

Il prestito è irreversibile e solo al termine dell'anno sportivo l'atleta rientra automaticamente alla Società di origine.

Gli atleti possono essere dati in utilizzo per tutti i Campionati Italiani. Non è ammesso il rientro da utilizzo nel corso dell'anno sportivo.

Per gli atleti tesserati con Gruppi Sportivi Militari non vale la formula del prestito che dovrà essere sostituita dall'utilizzo, indipendentemente dal Campionato.

Una Società non può presentare ai Campionati una squadra con atleti in prestito o utilizzo in ragione di più del 50% per ogni squadra schierata. **Questa regola viene estesa nuovamente anche al Campionato Mixed Doubles da quest'anno.**

## **Articolo 6. TESSERAMENTO DI ATLETI STRANIERI**

---

Ogni squadra, **previa verifica con la Segreteria FISG della disponibilità di un numero sufficiente di visti sportivi sulla base dell'assegnazione fatta da parte del CONI**, potrà schierare nella propria formazione massimo 1 atleta proveniente da Federazione straniera comunitario o extracomunitario in quanto dovrà obbligatoriamente schierare almeno 4 giocatori di formazione italiana per vivaio e nazionalità (giocatori di primo tesseramento in Italia o provenienti da federazione straniera in possesso di cittadinanza italiana che abbiano disputato almeno due Campionati in Italia). Gli atleti provenienti da Federazione straniera, comunitari o extracomunitari, potranno essere tesserati solo dall'Ufficio Tesseramenti Federale secondo le

circolari annuali di tesseramento e dovranno allegare copia del visto regolamentare. Il tesseramento dovrà essere richiesto all'Ufficio Tesseramento almeno 5 giorni prima dell'inizio del Campionato.

Per quanto riguarda il Campionato di Serie C, ogni squadra potrà schierare giocatori stranieri di primo tesseramento (non proveniente da Federazione straniera comunitaria o non) in numero illimitato.

## **Articolo 7. ISCRIZIONI**

---

Le iscrizioni dovranno essere effettuate mediante l'utilizzo della piattaforma FISGonline entro il:

<b>13 settembre 2020:</b>	<b>Serie A, Junior, Serie B, Over 50, Mixed</b>
<b>31 ottobre 2020:</b>	<b>Ragazzi, Esordienti, Attività Studentesca*</b>
<b>30 novembre 2020:</b>	<b>Serie C, Mixed Doubles</b>

**\*Per l'Attività studentesca (Torneo del Fair Play) si richiede entro il termine indicato una manifestazione di interesse delle Società alla partecipazione da comunicare all' Ufficio Campionati ([campionaticurling@fisg.it](mailto:campionaticurling@fisg.it))**

## **Articolo 8. IMPIANTI**

---

### **8.1 CAMPO DI GIOCO**

Il campo di gioco della fase di qualificazione dei Campionati Italiani deve essere al coperto e dedicato alla sola disciplina del Curling ad eccezione della Serie C.

### **8.2 OMOLOGAZIONE**

Ogni impianto di gioco dovrà essere omologato dalla Commissione Impianti nel rispetto del Regolamento Federale ed essere dotato di orologio programmabile per indicare il tempo di gioco. La qualità del ghiaccio sarà considerato come parametro per la designazione delle fasi finali di ogni Campionato ai sensi del regolamento istituito dalla Consulta Tecnica.

## **Articolo 9. FIDEJUSSIONE O CAUZIONE**

---

Requisito fondamentale per la regolarità dell'iscrizione della Società è il deposito di una fidejussione bancaria a prima richiesta o di un deposito cauzionale per un importo pari a 500,00 € il cui testo dovrà essere conforme al fac-simile messo a disposizione dalla Segreteria Federale per ogni Società iscritta da effettuare tassativamente entro le date di iscrizione ai singoli Campionati.

Per il versamento di tali importi si fa riferimento alle "Disposizioni e quote affiliazione e tesseramento" – **Stagione Sportiva 2020/2021 pag. 41.**



## Articolo 10. TASSA D'ISCRIZIONE

---

Campionato	Tassa di iscrizione
Serie A	100,00 €
Serie B, C, Mixed, Over 50	50,00 €
Mixed Doubles	25,00 €

Per la stagione 2020/2021, per effetto della Delibera del Consiglio Federale n. 3-20/66 del 15 maggio 2020, gli importi della quota d'iscrizione e delle spese arbitrali di 7,00 €/gara non verranno addebitati.

## Articolo 11. SPESE PARTITE CASALINGHE

---

Ogni squadra partecipante ai Campionati (escluse le fasi finali, salvo indicazioni specifiche) dovrà versare alla Società ospitante l'importo di 25,00 € per ogni partita in calendario quale parziale copertura delle spese sostenute per l'organizzazione delle partite casalinghe.

## Articolo 12. DIRITTI DI SEGRETERIA / TASSA MANCATA ISCRIZIONE

---

### 12.1 MANCATA ISCRIZIONE

Per le squadre di Serie A che non iscrivano formazioni giovanili appartenenti alla stessa Società a nessun **Campionato Italiano Giovanile** sarà prevista una sanzione di 400,00 €. **L'Attività Studentesca (Torneo Fair Play) non è considerato Campionato.**

Tali sanzioni saranno utilizzate per le attività promozionali giovanili.

### 12.2 COMPOSIZIONE SQUADRA

Qualora un team non si presenti in campo con almeno 3 giocatori **verrà inviato rapporto arbitrale agli Organi di Giustizia che potranno infliggere la sconfitta a tavolino per 2-0 e disporre una sanzione fino a 500,00 € pari a all'importo della fidejussione. In caso di mancato pagamento entro 7 giorni la FISG procederà ad incassare la fidejussione che dovrà essere ripristinata entro lo svolgimento delle successive partite di campionato.**

Per le categorie giovanili (Junior esclusa) non è prevista l'escussione di tale somma come pena accessoria, resta la sola sanzione sportiva della partita persa a tavolino per 2 a 0 da applicarsi sempre in simili casi.

Alla 2ª mancata presenza in campo della medesima squadra o alla non ricostituzione della cauzione prima della successiva partecipazione ad un Campionato da parte della Società verrà inviato rapporto agli organi di giustizia che potranno disporre l'estromissione dai Campionati in corso. Le società estromesse per questa casistica **non saranno ammesse** al Campionato successivo.

Il ritiro di una squadra iscritta ad uno qualsiasi dei Campionati in programma dopo il termine iscrizioni riportato all'Art. 7 delle presenti Disposizioni comporterà l'incameramento della fidejussione o della cauzione da parte della FISG. A parziale deroga, per le squadre composte da giocatori extracomunitari della

serie C, in caso di ritiro motivato da un effettivo stato di necessità non saranno applicate le sanzioni previste. **Come ulteriore deroga, qualora in seguito alle selezioni del D.T. di atleti di interesse nazionale le Società, in virtù del vincolo di partecipazione dei suddetti atleti come da art. 3.2, decidessero di ritirare una squadra già iscritta ad un campionato non saranno applicate le sanzioni previste.**

## Articolo 13. CALENDARIO GARE

---

### 13.1 CALENDARI GENERALI

Il programma di massima dei singoli Campionati verrà presentato durante la riunione annuale delle Società. Entro i 15 giorni dopo la scadenza delle iscrizioni l'Ufficio Campionati predisporrà i calendari delle singole gare **per la necessaria ratifica in Consiglio Federale** che verranno trasmessi alle Società per la visione. Queste avranno, salvo altre indicazioni, 7 giorni di tempo per osservazioni o richieste di modifica che dovranno essere corredate dall'assenso della squadra avversaria. La decisione finale **per ogni eventuale modifica richiesta** spetterà alla Commissione Campionati.

**Per la stagione 2020/2021, su richiesta del Direttore Tecnico, viene sospeso il Campionato *Elite Mixed Doubles*. Si ripristina pertanto la formula con qualificazioni a gironi regionali e successive finali nazionali come nelle stagioni precedenti.**

### 13.2 CALENDARI DEFINITIVI

**I calendari definitivi di ciascun Campionato saranno infine inseriti sul sito FISG tempestivamente. Ogni altra pubblicazione precedente non sarà più valida.**

### 13.3 MODIFICHE

Solo per eccezionali motivi tecnici, l'Ufficiale di Gara, sentiti la C.C. e l'Icemaker responsabile dell'impianto interessato, potrà decidere di spostare un incontro per impraticabilità del campo. Possibilmente le gare dovranno essere posticipate nella stessa giornata appena ripristinati gli inconvenienti.

Le richieste di spostamento data/orario degli incontri per giustificati e gravi motivi di forza maggiore dovranno essere presentati per iscritto all'Ufficio Campionati ([campionaticurling@figs.it](mailto:campionaticurling@figs.it)) e per conoscenza alla Segreteria FISG ([curling@figs.it](mailto:curling@figs.it)) almeno 5 giorni prima degli **incontri interessati alle modifiche** corredate dal consenso scritto della squadra avversaria e della data ed ora di recupero. Alla Società che ha presentato la richiesta **verrà addebitata la tassa spostamento gara di 50,00 €**. Le partite andranno disputate entro 30 giorni dalla data originaria.

Altre richieste presentate fuori tempo non saranno tenute in considerazione.

## Articolo 14. SOCIETA' OSPITANTE

---

### 14.1 RESPONSABILE SITO

Ogni campo di gioco comunicherà, entro l'inizio dei Campionati, all'Ufficio Campionati ([campionaticurling@figs.it](mailto:campionaticurling@figs.it)) e per conoscenza alla Segretaria FISG ([curling@figs.it](mailto:curling@figs.it)) i recapiti del referente che garantirà gli aspetti organizzativi relativi all'impianto (apertura, chiusura, preparazione ghiaccio, ecc.). Sarà cura dei vari siti indicare e aggiornare i recapiti dei referenti.

### 14.2 INFORMAZIONI UTILI SITO DI GIOCO

Ogni sede deve garantire la disponibilità di una connessione internet per l'immissione dei risultati in tempo reale sul sito FISG.

### 14.3 PRONTO SOCCORSO

**La Società ospitante dovrà comunicare orario e giornate delle manifestazioni alle autorità di pubblica sicurezza e al 118 o servizio equipollente secondo le Normative Vigenti previste dalla disciplina sull'ordine pubblico e dal Servizio Sanitario Regionale o Provinciale.**

**Le Società sportive o l'Ente organizzatore dell'evento, nel caso l'evento si svolga in un impianto sportivo, hanno la responsabilità di verificare la presenza di strumentazione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno in adeguato stato di manutenzione e del personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013). In assenza di defibrillatore la gara non potrà essere disputata.**