



Disposizioni Organizzative Annuali Wheelchair curling

Stagione Sportiva 2020/2021

CAMPIONATI NAZIONALI 2020/2021

Premessa

Queste Disposizioni Organizzative Annuali dettano le norme specifiche per lo svolgimento dei Campionati Italiani di Wheelchair Curling nella stagione sportiva 2020/2021.

Qualsiasi aspetto regolamentare, ove non espressamente trattato nel presente documento, è disciplinato da Statuto Federale, Regolamento Organico Federale, Regolamento Affiliazione e Tesseramenti FISG, Regolamento di Giustizia FISG, Regolamento Antidoping vigente, Regolamento Tecnico Settore Paralimpico Wheelchair Curling, Regolamento di Gioco e delle Competizioni WCF.

Articolo 1. ATTIVITÀ PROGRAMMATA

- a. **Campionato Italiano Wheelchair Curling**
- b. **Campionato Italiano Doubles Mix Wheelchair**

Articolo 2. CATEGORIE

CATEGORIA UNICA

Articolo 3. SVOLGIMENTO – DISPOSIZIONI GENERALI

Ai Campionati Italiani si applicano, salvo quanto diversamente specificato dalle presenti Disposizioni, le norme del Regolamento Tecnico Settore Wheelchair Curling e, in subordine, del Regolamento di Gioco e delle Competizioni della WCF, **nonché la legislazione e i protocolli federali sulla sicurezza anticontagio COVID-19.**

3.1 TEAM MEETING

Prima dell'inizio di ogni Campionato verrà pubblicato ed inviato alle Società il documento del Team Meeting. Dove necessario, l'Ufficiale di Gara, 15 minuti prima della prima prova sassi, provvederà a dare ulteriori informazioni specifiche che potrebbero essere necessarie. Le squadre dovranno presentarsi all'Ufficiale di Gara almeno 15 minuti prima della prima prova sassi consegnando la documentazione richiesta al paragrafo 3.4.

3.2 CRITERI DI PARTECIPAZIONE

Un giocatore che sia stato inserito nella scheda di accredito in una o più partite di Campionato con una squadra non potrà più essere inserito in una scheda di accredito di un'altra squadra (anche se della stessa Società) nel medesimo Campionato, sia nella fase di qualificazione che nella fase finale. In caso di mancato rispetto di questa norma verrà inviata segnalazione agli Organi di Giustizia che potranno infliggere alla Società che schiererà un giocatore in posizione irregolare la perdita a tavolino dalla/e partita/e con il punteggio di 2-0 e una multa fino a 500,00 €.

3.3 PUNTEGGI CLASSIFICA

Ad ogni partita vinta verrà assegnato 1 punto.

La classifica verrà redatta secondo le regole riportate all'art. C9 del Regolamento WCF.

3.4 ACCREDITO

Ad ogni turno di gioco il referente della Società dovrà accreditarsi all'Ufficiale di Gara presentando in originale o in fotocopia i documenti di riconoscimento, oppure tesserini con foto autenticata da autorità pubblica o sportiva, suoi e degli atleti. Dovrà inoltre essere consegnata la scheda di accredito, debitamente firmata dal Presidente della Società, con i nominativi della rosa dei giocatori partecipanti al turno di gara. L'Ufficiale di Gara verificherà con il referente della Società il corretto accreditamento che dovrà essere effettuato tramite procedura online.

Il mancato accredito provocherà lo svolgimento delle partite sub judice e il non completamento della procedura di accredito entro la partita successiva del turno di gioco avrà come conseguenza il deferimento agli organi di giustizia che potranno infliggere la sconfitta a tavolino di tutte le partite del turno, per ciascuna partita persa. Prima di effettuare la prova sassi di ciascuna partita, le squadre dovranno comunicare all'Ufficiale di Gara la formazione della squadra che giocherà la partita in essere.

3.5 SVOLGIMENTO GARE

- a. Prima di ogni partita verrà effettuato 1 minuto di raffreddamento soles sul ghiaccio, da effettuarsi dietro la staffa di lancio, così da non compromettere la superficie di gioco. Verrà dunque fatto partire il timer da 10 minuti. Il riscaldamento (o "prova sassi") sul ghiaccio ha durata di 9 minuti. Al termine dei 9 minuti, l'Ufficiale di Gara comunicherà alle squadre che hanno 1 minuto per effettuare il primo LSD ("in"). A misurazioni avvenute e annotate darà l'OK alle squadre perché procedano con il secondo LSD ("out") da effettuarsi anch'esso nel tempo cronometrato di un minuto ulteriore. Ogni tiro eseguito correttamente ma senza rispettare l'ordine del momento, prima "in" e poi "out", sarà considerato nullo e comporterà l'annotazione della misura di 199,6 centimetri. Entrambi i lanci dovranno essere eseguiti, per convenzione, partendo dal lato tabellone segnapunti verso la house ad esso opposta. Quando nelle fasi finali non si renda necessario tirare alcun LSD, la prova sassi sarà di 10 minuti pieni. Per i tiri di LSD si fa riferimento alle norme WCF e al Regolamento Tecnico di Settore, in particolare per quanto riguarda il numero di tiri minimi che ogni giocatore deve effettuare.
- b. Ove, nelle fasi finali dei Campionati, l'ultimo sasso ed il colore siano già predeterminati si procede come segue:
 - il team con i sassi scuri farà prova sassi per primo e lancerà il secondo sasso della partita.
 - il team con i sassi chiari farà prova sassi per secondo e lancerà il primo sasso della partita.
- c. In tutti gli altri casi il solo colore dei sassi è già predeterminato. Il team con i sassi "scuri" farà prova sassi e tirerà i propri LSD per primo. Seguirà il team con i sassi "chiari".
- d. I sassi non potranno essere spostati di sheet nell'arco delle fasi di gioco.

- e. Nessuna partita potrà iniziare senza la presenza di almeno un Ufficiale di Gara salvo in casi eccezionali e dopo esplicita autorizzazione del Responsabile GUG sia consentita la presenza di un Tecnico tesserato o atleta maggiorenne tesserato che svolga funzioni di GUG (cronometro, misurazioni, ecc.). Qualora non sia possibile individuare alcun Tecnico tesserato o atleta maggiorenne che svolga tali funzioni, le partite saranno rinviate a data da destinarsi. I referti di gara dovranno poi essere inviati al Responsabile GUG, che provvederà ad inserirli sul sito FISG.
- f. I giocatori dovranno presentarsi in campo con la stessa divisa sociale. La non ottemperanza sarà annotata nel referto dall'Ufficiale di Gara..
- g. L'assegnazione delle partite nei rink dovrà prevedere, per quanto possibile, una rotazione tra le squadre e salvo casi eccezionali non potrà essere disputata una partita di finale senza che le squadre abbiano giocato sul rink almeno una volta. La decisione finale sarà dell'Ufficiale di Gara, indipendentemente dalla composizione del calendario.
- h. I giocatori dovranno mantenere un linguaggio ed un atteggiamento consono in campo. L'Ufficiale di Gara ammonirà il giocatore che utilizzi un linguaggio scurrile o irrispettoso o che sbatta ripetutamente e con violenza la scopa per terra. Alla seconda ammonizione nella stessa partita il giocatore sarà espulso dalla partita in corso e potrà essere sostituito dall'alternate solo all'inizio della mano successiva. In entrambi i casi il referto di gara sarà inviato al GUS per successivi provvedimenti.

Articolo 4. SQUADRE NAZIONALI

4.1 REGOLE DI ACCESSO ALLE SQUADRE NAZIONALI

a. NAZIONALE A SQUADRE

La squadra nazionale di wheelchair curling sarà composta da atleti ed atlete selezionati dallo staff tecnico coordinato dal tecnico nazionale designato dalla Federazione, fra tutte le squadre partecipanti al Campionato Italiano.

b. MIXED DOUBLES

Per la stagione 2020/2021 al termine delle prime 2 tappe di campionato verrà selezionata la coppia che parteciperà ai Campionati Mondiali di Double Mix tra le prime 3 coppie meglio piazzate in classifica.

Articolo 5. TRASFERIMENTO DEFINITIVO, PRESTITO E UTILIZZO

Il trasferimento definitivo, il prestito e l'utilizzo devono avvenire entro e non oltre il 30 dicembre 2020, nel rispetto delle norme del RAT/ROF e delle disposizioni di tesseramento e affiliazione; devono inoltre essere formalizzati almeno 5 giorni prima della partita di Campionato interessata con apposita procedura su FISGonline. Faranno fede data ed ora di approvazione della pratica.

Il prestito è irreversibile e solo al termine dell'anno sportivo l'atleta rientra automaticamente alla Società di origine.

Gli atleti possono essere dati in utilizzo per tutti i Campionati Italiani. Non è ammesso il rientro da utilizzo nel corso dell'anno sportivo.

Per gli atleti tesserati con Gruppi Sportivi Militari non vale la formula del prestito che dovrà essere sostituita

dall'utilizzo, indipendentemente dal Campionato.

Una Società non può presentare ai Campionati una squadra con atleti in prestito o utilizzo in ragione di più del 50% per ogni squadra schierata ad eccezione del Campionato Mixed Doubles.

Articolo 6. TESSERAMENTO DI ATLETI STRANIERI

Ogni squadra, previa verifica con la Segreteria FISG della disponibilità di un numero sufficiente di visti sportivi sulla base dell'assegnazione fatta da parte del CIP, potrà schierare nella propria formazione massimo 1 atleta proveniente da Federazione straniera comunitario o extracomunitario in quanto dovrà obbligatoriamente schierare almeno 4 giocatori di formazione italiana per vivaio e nazionalità (giocatori di primo tesseramento in Italia o provenienti da federazione straniera in possesso di cittadinanza italiana che abbiano disputato almeno due Campionati in Italia). Gli atleti provenienti da Federazione straniera, comunitari o extracomunitari, potranno essere tesserati solo dall'Ufficio Tesseramenti Federale secondo le circolari annuali di tesseramento e dovranno allegare copia del visto regolamentare. Il tesseramento dovrà essere richiesto all'Ufficio Tesseramento almeno 5 giorni prima dell'inizio del Campionato.

Articolo 7. ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere effettuate mediante l'utilizzo della piattaforma FISGonline entro il:

31 luglio 2020: Campionato Italiano a squadre wheelchair

31 luglio 2020: Campionato italiano Double Mix wheelchair

Articolo 8. IMPIANTI

8.1 CAMPO DI GIOCO

Il campo di gioco della fase di qualificazione dei Campionati Italiani deve essere al coperto e dedicato alla sola disciplina del curling/wheelchair curling

8.2 OMOLOGAZIONE

Ogni impianto di gioco dovrà essere omologato dalla Commissione Impianti nel rispetto del Regolamento Federale ed essere dotato di orologio programmabile per indicare il tempo di gioco. La qualità del ghiaccio sarà considerato come parametro per la designazione delle fasi finali di ogni Campionato ai sensi del regolamento istituito dalla Consulta Tecnica.

Articolo 9. FIDEJUSSIONE O CAUZIONE

Requisito fondamentale per la regolarità dell'iscrizione della Società è il deposito di una fidejussione bancaria a prima richiesta o di un deposito cauzionale per un importo pari a 500,00 € il cui testo dovrà essere conforme al fac-simile messo a disposizione dalla Segreteria Federale o di un deposito cauzionale di 500,00 € per ogni Società iscritta da effettuare tassativamente entro le date di iscrizione ai singoli Campionati.

Per il versamento di tali importi si fa riferimento alle "Disposizioni e quote affiliazione e tesseramento" – Stagione Sportiva 2020/2021 pag. 41.

Articolo 10. TASSA D'ISCRIZIONE

| Campionato | Tassa di iscrizione |
|-----------------------|---------------------|
| Serie A | Non prevista |
| Double Mix wheelchair | € 30,00 a coppia |

Per la stagione 2020/2021, per effetto della Delibera del Consiglio Federale n. 3-20/66 del 15.05. 2020, gli importi della quota d'iscrizione e delle spese arbitrali non verranno addebitati.

Articolo 11. SPESE PARTITE CASALINGHE

Non sono previsti versamenti da parte delle società ospite per la partecipazione alle partite di campionato a squadre e Double Mix

Articolo 12. DIRITTI DI SEGRETERIA / TASSA MANCATA ISCRIZIONE

12.1 COMPOSIZIONE SQUADRA

Qualora un team non si presenti in campo con almeno 3 giocatori verrà inviato rapporto arbitrale agli Organi di Giustizia che potranno applicare la sconfitta a tavolino per 2-0 e disporre una sanzione fino ad un valore di 500,00 € pari a quello della fidejussione. In caso di mancato pagamento entro 7 giorni la FISG procederà ad incassare la fidejussione che dovrà essere ripristinata entro lo svolgimento delle successive partite di campionato.

Alla 2ª mancata presenza in campo della medesima squadra o alla non ricostituzione della cauzione prima della successiva partecipazione ad un Campionato da parte della Società verrà inviato rapporto agli organi di giustizia che potranno disporre l'estromissione dai Campionati in corso. Le società estromesse per questa casistica non saranno ammesse al Campionato successivo.

Il ritiro di una squadra iscritta ad uno qualsiasi dei Campionati in programma dopo il termine iscrizioni riportato all'Art. 7 delle presenti Disposizioni comporterà l'incameramento della fidejussione o della cauzione da parte della FISG.

Articolo 13. CALENDARIO GARE

13.1 CALENDARI GENERALI

Il programma di massima dei singoli Campionati verrà presentato durante la riunione annuale delle Società. Entro i 15 giorni dopo la scadenza delle iscrizioni l'Ufficio Campionati predisporrà i calendari delle singole gare per la necessaria ratifica in Consiglio Federale e che verranno trasmessi alle Società per la visione. Queste avranno, salvo altre indicazioni, 7 giorni di tempo per osservazioni o richieste di modifica che dovranno essere corredate dall'assenso della squadra avversaria. La decisione finale **per ogni eventuale modifica richiesta** spetterà alla Commissione Campionati.

13.2 CALENDARI DEFINITIVI

I calendari definitivi di ciascun Campionato saranno infine inseriti sul sito FISG tempestivamente. Ogni altra pubblicazione precedente non sarà più valida.

13.3 MODIFICHE

Solo per eccezionali motivi tecnici, l'Ufficiale di Gara, sentiti la C.C. e l'Icemaker responsabile dell'impianto interessato, potrà decidere di spostare un incontro per impraticabilità del campo. Possibilmente le gare dovranno essere posticipate nella stessa giornata appena ripristinati gli inconvenienti.

Le richieste di spostamento data/orario degli incontri per giustificati e gravi motivi di forza maggiore dovranno essere presentati per iscritto all'Ufficio Campionati (campionaticurling@figs.it) e per conoscenza alla Segreteria FISG (massimo.bernardoni@figs.it) almeno 5 giorni prima degli **incontri interessati alle modifiche** corredate dal consenso scritto della squadra avversaria e della data ed ora di recupero. Alla Società che ha presentato la richiesta verrà addebitata la tassa spostamento gara di 50,00 €. Le partite andranno disputate entro 30 giorni dalla data originaria.

Altre richieste presentate fuori tempo non saranno tenute in considerazione.

Articolo 14. SOCIETA' OSPITANTE

14.1 RESPONSABILE SITO

Ogni campo di gioco comunicherà, entro l'inizio dei Campionati alla Segreteria FISG (massimo.bernardoni@figs.it) i recapiti del referente che garantirà gli aspetti organizzativi relativi all'impianto (apertura, chiusura, preparazione ghiaccio, ecc.). Sarà cura dei vari siti indicare e aggiornare i recapiti dei referenti.

14.2 INFORMAZIONI UTILI SITO DI GIOCO

Ogni sede deve garantire la disponibilità di una connessione internet per l'immissione dei risultati in tempo reale sul sito FISG.

14.3 PRONTO SOCCORSO

La Società ospitante dovrà comunicare orario e giornate delle manifestazioni alle autorità di pubblica sicurezza e al 118 o servizio equipollente secondo le Normative Vigenti previste dalla disciplina sull'ordine pubblico e dal Servizio Sanitario Regionale o Provinciale.

Le Società sportive o l'Ente organizzatore dell'evento, nel caso l'evento si svolga in un impianto sportivo, hanno la responsabilità di verificare la presenza di strumentazione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno in adeguato stato di manutenzione e del personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013). In assenza di defibrillatore la gara non potrà essere disputata.