



REGOLAMENTO TECNICO SETTORE SINCRONIZZATO STAGIONE AGONISTICA 2022-2023

(approvato con Del.n.279 Consiglio Federale 8 settembre 2022)

Sommario

Sommario	1
1. AMBITO DI APPLICAZIONE E VALIDITA'	2
2. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	2
2.1. CATEGORIE ISU	2
2.2. CATEGORIE NON ISU	5
2.3. GAREGGIARE CON UN NUMERO INFERIORE DI ATLETI	7
2.4. ATLETI STRANIERI	7
3. REGOLAMENTO COMPETIZIONI	8
3.1. ABBIGLIAMENTO E MAKE-UP	8
3.2. ALLENAMENTI UFFICIALI – GARE NAZIONALI	8
3.3. ALLENAMENTI UFFICIALI – CAMPIONATI ITALIANI	8
3.4. CALL TO START E WARM-UP PERIODS	9
3.5. INTERRUZIONI, CARENZE DELLA MUSICA, CONDIZIONI SFAVOREVOLI, PROGRAMMI INCOMPLETI	9
3.6. INCIDENTI/MALATTIE DURANTE LE GARE	12
3.7. CONTROLLI SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	13
3.8. RECLAMI E CORREZIONE D'UFFICIO DEI RISULTATI	13

ALLEGATI:

SCHEDE PROGRAMMI 2022/2023



1. AMBITO DI APPLICAZIONE E VALIDITA'

Il presente Regolamento Tecnico Settore Sincronizzato (di seguito, il **Regolamento**) è valido per la stagione agonistica 2022-2023 e si applica alle seguenti competizioni del settore sincronizzato:

- Gare nazionali
- Campionati italiani
- Trofeo delle Regioni
- Gare Adult

2. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

2.1. CATEGORIE ISU

Si considerano categorie ISU le squadre Senior Elite 12, Senior, Junior, Advanced Novice e Basic Novice, di cui alla Rule 800, *ISU Special Regulations & Technical Rules – Synchronized Skating 2022*.

Ai fini della partecipazione alle competizioni del settore sincronizzato, tutti i pattinatori che compongono una squadra di categoria ISU devono aver superato il test d'idoneità (vedi Regolamento Test d'Idoneità 2022-2023 e Regolamento per la partecipazione alle gare 2022-2023). La lista degli atleti idonei è consultabile sul sito della FISG (accedendo, nella sezione FISGONLINE, con le credenziali della propria società di appartenenza). Ciascuna società è responsabile per l'iscrizione alle competizioni dei propri atleti che abbiano effettivamente superato il test d'idoneità, pena l'esclusione dalla competizione di quegli iscritti che non abbiano superato il suddetto test.

Le squadre delle categorie ISU potranno partecipare a gare Internazionali ISU e Campionati ISU, solo se soddisferanno i requisiti di cui al Regolamento Partecipazione Gare, Designazioni e Ranking – stagione agonistica 2022-2023.

Le squadre delle categorie ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal regolamento CNA e dalla Rule 102, par. 4, *ISU Constitution and General Regulations 2022*.



2.1.1. SPECIFICHE SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE DELLE CATEGORIE ISU

	ETA'	COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (ad esclusione dei Campionati Italiani).	DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA
SENIOR ELITE 12	Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di quindici (15) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Dodici (12) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta (ad esclusione dei campionati italiani). In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	Squadre appartenenti alla stessa società possono partecipare a <u>più di una categoria ISU e/o non ISU nella stessa gara</u> , utilizzando programmi diversi, con un cambio minimo del 50% dei pattinatori (per il calcolo si considera la squadra con la composizione numerica inferiore).	Si fa riferimento a: <ul style="list-style-type: none">- ISU Constitution and General Regulations 2022- ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2022- ISU Communications in vigore.- <u>FISG SCHEDE PROGRAMMI 2022-2023.</u>
SENIOR	Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di quindici (15) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta (ad esclusione dei campionati italiani).. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	Le riserve non sono incluse nel calcolo del 50% della squadra.	
JUNIOR	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di tredici (13) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di diciannove (19) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta (ad esclusione dei campionati italiani).. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.		
ADVANCED NOVICE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di quindici (15) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta (ad esclusione dei campionati italiani).. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	(come sopra)	(come sopra)



	ETA'	COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI (ad esclusione dei Campionati Italiani).	DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA
BASIC NOVICE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di quindici (15) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Minimo dodici (12) pattinatori, fino a un massimo di sedici (16), sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta (ad esclusione dei campionati italiani).. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.		



2.2. CATEGORIE NON ISU

Si considerano categorie NON ISU le squadre Senior NON ISU, Junior NON ISU, Juvenile, Mixed Age, Adult, composte da pattinatori con o senza il test d'idoneità effettuato o superato, o le squadre che, per ragioni di età o numero, non soddisfino i requisiti per rientrare in una categoria ISU.

Le squadre di categoria NON ISU potranno partecipare a gare Internazionali non ISU e gare Interclub NON ISU, rispettando i criteri previsti dall'annuncio della rispettiva gara e seguendo i requisiti di iscrizione previsti dal Regolamento per la partecipazione alle gare 2022-2023.

Le squadre delle categorie NON ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal regolamento CNA e dalla Rule 102, par. 4, *ISU Constitution and General Regulations 2022*.

Per la categoria Adult si fa riferimento al regolamento rilasciato dalla Commissione Adulti FISG.



2.2.1. SPECIFICHE SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE DELLE CATEGORIE NON ISU

	ETA'	COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	DEROGHE ETA' DEI PATTINATORI	DEROGHE COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA
SENIOR NON ISU	Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di quindici (15) anni prima del 1° luglio precedente la gara. Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età.	Per tutte le categorie NON ISU le squadre sono formate da almeno otto (8) pattinatori ma non più di sedici (16), con un massimo di quattro (4) riserve.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	Squadre appartenenti alla stessa società possono partecipare <u>a più di una categoria ISU e/o non ISU nella stessa gara</u> , utilizzando programmi diversi, con un cambio minimo del 50% dei pattinatori (per il calcolo si considera la squadra con la composizione numerica inferiore). Le riserve non sono incluse nel calcolo del 50% della squadra.	Si fa riferimento a: - <i>ISU Constitution and General Regulations 2022</i> - <i>ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating 2022.</i> - ISU Communications in vigore. - <u>FISG SCHEDE PROGRAMMI 2022-2023</u>
JUNIOR NON ISU	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di tedici (13) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di diciannove (19) anni prima del 1° luglio precedente la gara.		Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta. In ogni caso i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.		
MIXED AGE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età.		Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara.		
JUVENILE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non aver compiuto l'età di tedici (13) anni prima del 1° luglio precedente la gara.		Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età superiore o superiore a quella richiesta. Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara.		



2.3. GAREGGIARE CON UN NUMERO INFERIORE DI ATLETI

2.3.1. AUTORIZZAZIONE A COMPETERE CON UN NUMERO INFERIORE DI ATLETI RISPETTO A QUANTO PREVISTO PER CIASCUNA CATEGORIA

In caso di infortunio o malattia durante una competizione certificata dal medico del Comitato Organizzatore, le squadre della categoria Senior ISU sono autorizzate a competere con almeno 14 pattinatori (anziché 16 pattinatori). Le squadre delle categorie ISU Senior Elite 12, Junior, Advanced Novice e Basic Novice sono autorizzate a competere con almeno 11 pattinatori (anziché, rispettivamente, 12 e 16 pattinatori), anche senza dover utilizzare le riserve iscritte alla competizione. Tuttavia, le squadre ammesse a pattinare in numero inferiore a quello previsto a livello regolamentare saranno penalizzate dal Pannello Tecnico designato per la competizione interessata, che chiamerà un livello inferiore a quello effettivamente eseguito (eccezione per il Creative element e per il Mixed element per cui non vi sarà penalità).

2.3.2. VALUTAZIONE DEGLI ERRORI PER SQUADRE COMPOSTE DA UN NUMERO INFERIORE DI PATTINATORI

L'errore occorso in una squadra con un numero inferiore di pattinatori viene calcolato su un minimo di $\frac{1}{4}$ della squadra che commette l'errore.

Se una squadra compete con un numero inferiore di pattinatori, eventuali errori saranno calcolati nel seguente modo:

	<i>Errore di 1/4 della squadra (riserve escluse) corrisponde a:</i>
Squadra composta da 15 a 12 pattinatori	3 pattinatori
Squadra composta da 11 a 8 pattinatori	2 pattinatori

Vengono contate tutte le features, se correttamente eseguite (ovvero se soddisfano i requisiti elencati nella ISU Communication 2501 relativa a Difficulty Groups of Elements, Features and Additional Features), anche se eseguite con un numero inferiore di pattinatori.

2.4. ATLETI STRANIERI

Una squadra di qualsiasi categoria può essere composta fino al limite massimo del 25% da pattinatori appartenenti ad altri Membri dell'ISU (al massimo 4 pattinatori di una squadra composta da 16 pattinatori; al massimo 3 pattinatori di una squadra composta da 12 pattinatori. Le riserve non rientrano nel calcolo). Per i pattinatori stranieri la Società di appartenenza dovrà richiedere e ottenere, tramite la Segreteria FISG, il permesso dal Membro ISU al quale appartengono i suddetti pattinatori, che potranno rappresentare un solo Membro ISU nel corso della stessa stagione agonistica (1° luglio – 30 giugno).



3. REGOLAMENTO COMPETIZIONI

3.1. ABBIGLIAMENTO E MAKE-UP

L'abbigliamento e il make-up (trucco) dei pattinatori devono essere modesti, dignitosi e appropriati ad una competizione sportiva. In particolare, non devono risultare sgargianti o teatrali. Il costume non deve dare l'effetto di un'eccessiva nudità inappropriata per la disciplina sportiva e deve riflettere il carattere della musica scelta. Gli uomini devono indossare pantaloni lunghi.

Non sono ammessi accessori, piume, oggetti di scena e strass sul viso. I costumi che si trasformano nell'aspetto saranno considerati alla stregua degli oggetti di scena.

L'abbigliamento non conforme a quanto previsto sarà penalizzato dal Referee e dai Giudici con una detrazione che inciderà sul punteggio totale.

La caduta sul ghiaccio di parte del costume e/o delle decorazioni sarà penalizzata dal Referee con una specifica detrazione che inciderà sul punteggio totale.

3.2. ALLENAMENTI UFFICIALI – GARE NAZIONALI

Gli Allenamenti Ufficiali alle gare Nazionali devono essere inseriti nel programma di gara e garantiti dal Comitato Organizzatore, almeno per le categorie ISU.

Alle gare nazionali le squadre non hanno l'obbligo di partecipare agli allenamenti ufficiali.

Fermo restando quanto previsto dall'annuncio di gara, per le categorie ISU Junior e Senior è previsto un allenamento ufficiale per squadra della durata di 12 minuti, mentre per le categorie Advanced Novice e Basic Novice è previsto un allenamento ufficiale per squadra della durata di 10 minuti.

Il Comitato Organizzatore può inserire nel programma di gara anche un allenamento ufficiale per le categorie NON ISU della durata di 10 minuti per squadra.

Diversamente da quanto previsto dalla Rule 830, par. 5, *ISU Special Regulations & Technical Rules – Synchronized Skating 2022*, durante l'allenamento ufficiale la squadra avrà libera scelta di pattinare il/i programma/i per intero o a pezzi e nell'ordine desiderato. L'allenatore comunicherà direttamente all'addetto alle musiche quando far partire la musica, in che ordine e quante volte.

Dall'inizio degli Allenamenti Ufficiali e fino al termine della gara, le squadre sono autorizzate ad allenarsi solo durante gli Allenamenti Ufficiali previsti dal Comitato Organizzatore.

3.3. ALLENAMENTI UFFICIALI – CAMPIONATI ITALIANI

Gli Allenamenti Ufficiali devono essere inseriti nel programma di gara e garantiti dal Comitato Organizzatore, come di seguito indicato:

- Short Program Junior e Senior, 10 minuti di allenamento;
- Free Skating Junior, 11 minuti di allenamento;
- Free Skating Senior, 12 minuti di allenamento;
- Free Skating Advanced Novice e Basic Novice, 10 minuti di allenamento.

Tutte le squadre ammesse ai Campionati Italiani sono obbligate a partecipare agli allenamenti ufficiali.

Durante l'allenamento ufficiale di ogni squadra, la musica di gara sarà riprodotta due volte per intero e senza interruzioni.



Solo per ragioni dovute a problemi di orario e/o disponibilità di ore ghiaccio, le squadre delle categorie Junior e Senior potranno svolgere gli allenamenti ufficiali in un'unica sessione di 22 minuti, in cui sarà data loro la scelta se pattinare due volte il Programma Corto e due volte il Programma Libero, oppure una volta il Programma Corto e una volta il Programma Libero, oppure due volte il Programma Corto e una volta il Programma Libero o viceversa.

Dall'inizio degli Allenamenti Ufficiali e fino al termine della gara le squadre sono autorizzate ad allenarsi solo durante le sessioni ufficiali previste e garantite dal Comitato Organizzatore.

Per quant'altro non specificato nel presente Regolamento si rimanda a: *ISU Constitution and General Regulations 2022 e ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022* e le pertinenti ISU Communications in vigore.

3.4. CALL TO START E WARM-UP PERIODS

Si fa riferimento a quanto previsto dalle Rule 838 (*Call to start*) e Rule 964 (*Warm-up periods*), *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022* e dalle successive ISU Communications in vigore.

Ogni squadra ha diritto ad almeno 1 minuto di riscaldamento prima di essere annunciata.

La squadra che scende per prima di ciascun gruppo avrà 2 minuti di riscaldamento dal momento dell'entrata in pista, dopodiché verrà annunciata.

Le squadre successive entreranno in pista quando l'ultimo pattinatore della squadra precedente sarà uscito dalla pista. Avranno a disposizione per il riscaldamento non meno di 1 minuto dall'entrata in pista prima di essere annunciate durante il tempo necessario alla Giuria per assegnare il punteggio alla squadra precedente.

Una volta che la squadra è stata annunciata, i pattinatori hanno a disposizione non oltre 30 secondi per posizionarsi prima di iniziare il programma di gara.

Se la squadra impiega più di 30 secondi a mettersi in posizione e dà il segnale per la partenza della musica entro 1 minuto dall'annuncio, il Referee applicherà una detrazione di 1 punto sul punteggio totale.

Se la squadra impiega più di 1 minuto per posizionarsi e dare il segnale per la partenza della musica, verrà considerata ritirata.

3.5. INTERRUZIONI, CARENZE DELLA MUSICA, CONDIZIONI SFAVOREVOLI, PROGRAMMI INCOMPLETI

3.5.1. INTERRUZIONI

Per interruzione s'intende il lasso di tempo che intercorre tra il momento in cui un pattinatore o la squadra smette di eseguire il programma o gli viene ordinato di farlo dal Referee e il momento in cui il pattinatore o la squadra in questione riprende l'esecuzione del programma. Il Referee stabilisce in quale punto del programma si è verificata l'interruzione e lo comunica al capitano della squadra e al Technical Controller. Il pannello tecnico, invece, decide se l'interruzione si è verificata nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico. Il Technical Controller informerà di conseguenza il Referee di tale decisione.



3.5.2. CARENZE DELLA MUSICA

Se il tempo o la qualità della musica sono carenti (per es., musica che salta, oppure troppo bassa/veloce/lenta), la squadra deve fermarsi quando si accorge del problema oppure al segnale acustico del Referee.

- a) Se il problema si verifica entro 20 secondi dall'inizio del programma, la squadra può decidere se continuare dal punto di interruzione della musica o ricominciare il programma dall'inizio. Se la squadra decide di ricominciare il programma dall'inizio, i giudici e il pannello tecnico valuteranno nuovamente il programma, ignorando le valutazioni precedenti. Se invece la squadra decide di continuare dal punto di interruzione, i giudici e il pannello tecnico continueranno a valutare il programma dal punto di interruzione, tenendo conto della valutazione precedente.
- b) Se il problema si verifica dopo 20 secondi dall'inizio del programma, la squadra deve continuare il programma dal punto di interruzione o dal momento immediatamente precedente l'elemento se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico. I giudici e il pannello tecnico dovranno eliminare l'elemento dall'elenco degli elementi eseguiti e rivalutarlo, cancellando così la valutazione precedente.

Non sono previste detrazioni in caso di interruzioni dovute a carenze della musica.

3.5.3. CONDIZIONI SFAVOREVOLI NON RIFERIBILI A UN PATTINATORE O ALLA SQUADRA E/O AL LORO EQUIPAGGIAMENTO

In caso di condizioni sfavorevoli non riferibili a un pattinatore o alla squadra e/o al loro equipaggiamento (per es., impianto di illuminazione, condizioni del ghiaccio, oggetti in pista, ecc.), il capitano della squadra o la squadra, quando se ne accorge, può fermarsi per segnalare al Referee il problema. Ad ogni modo, la squadra deve fermarsi in caso di segnale acustico del Referee. Quando il problema viene risolto, la squadra potrà continuare dal punto di interruzione o, se l'interruzione si è verificata nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico, dal momento immediatamente precedente tale elemento. La squadra potrà continuare dall'elemento in questione, che verrà rivalutato dai giudici e dal pannello tecnico, cancellando così la valutazione precedente.

Se l'interruzione dura più di 10 minuti, verrà effettuato un ulteriore riscaldamento in conformità a quanto previsto dalla Rule 964, par. 2, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*.

Dopo il secondo riscaldamento, la squadra dovrà continuare dal punto di interruzione o, se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico, dal punto immediatamente precedente tale elemento.

Non sono previste detrazioni per condizioni sfavorevoli non riferibili a un pattinatore o alla squadra e/o al loro equipaggiamento.

3.5.4. CONDIZIONI SFAVOREVOLI RIFERIBILI A UN PATTINATORE O ALLA SQUADRA E/O AL LORO EQUIPAGGIAMENTO, CHE SI VERIFICANO DURANTE IL PROGRAMMA

Se un pattinatore si infortuna durante il programma o si verifica un'altra condizione sfavorevole riferibile allo stesso pattinatore o al suo equipaggiamento (per es., problemi di salute, naso sanguinante, pattini slacciati, danni al costume o ai pattini) che impedisce al pattinatore di continuare il programma, lo stesso pattinatore deve fermarsi quando si rende conto del problema oppure al segnale acustico del Referee. La musica verrà fermata solo al segnale acustico del Referee, che darà istruzioni all'addetto alla musica.



Durata delle interruzioni:

a) Fino a 40 secondi

Se le condizioni sfavorevoli possono essere risolte mentre il resto della squadra continua a pattinare il programma e il pattinatore coinvolto nell'interruzione riprende a pattinare entro 40 secondi, il Referee dovrà apportare una detrazione a seconda della durata dell'interruzione, come previsto dalla Rule 843, par. 1. m, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022* e dalla ISU Communication 2491 Synchronized Skating guidelines for International Novice Competitions 2022/23.

b) Fino a 3 minuti

Se il pattinatore o la squadra non riprende a pattinare entro 40 secondi, il Referee darà istruzioni all'addetto alla musica di fermare la musica e concederà al pattinatore o alla squadra 3 minuti aggiuntivi per risolvere il problema. Se il pattinatore o la squadra riprende a pattinare entro 3 minuti, il Referee applicherà una detrazione di 5 punti, come previsto dalla Rule 843, par. 1. m, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022* e dalla ISU Communication 2491 Synchronized Skating guidelines for International Novice Competitions 2022/23. Questa detrazione copre anche la detrazione in caso di interruzione fino a 40 secondi prima della concessione dei 3 minuti aggiuntivi.

Quando il problema è risolto, il pattinatore o la squadra potrà continuare dal punto di interruzione o, se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico già chiamato dal pannello tecnico prima dell'interruzione, dal punto immediatamente successivo all'elemento. In tal caso, la chiamata effettuata prima dell'interruzione resterà valida.

È consentita solo una ripresa per programma dopo la concessione dei 3 minuti aggiuntivi. In caso di seconda interruzione superiore ai 40 secondi dovuta a condizione sfavorevole riferibile al pattinatore o alla squadra o al loro equipaggiamento, la squadra verrà considerata ritirata.

3.5.5. ASSISTENZA MEDICA

Se sono necessarie cure mediche, il Referee deve fermare il programma con un segnale acustico, seguire il protocollo medico (ISU Communication n. 2267 e successivi aggiornamenti) e dare istruzioni all'addetto alla musica di fermare la musica.

Dopo essersi consultato con il medico della squadra o, in sua assenza, con il medico della gara, il Referee dovrà decidere se riammettere il pattinatore. Se il Referee non riammette il pattinatore entro 3 minuti dal momento in cui si è fermato, un altro pattinatore può prendere il suo posto, come previsto dalla Rule 965, par. 10, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*. Se il Referee permette al pattinatore di continuare a pattinare, non verrà applicata alcuna detrazione.

Quando il problema è risolto, il pattinatore dovrà riprendere a pattinare dal punto di interruzione o, se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico già chiamato dal pannello tecnico prima dell'interruzione, dal punto immediatamente successivo all'elemento. La chiamata effettuata prima dell'interruzione resterà valida.

- a) In caso di infortunio di un pattinatore che richiede il suo allontanamento dal ghiaccio a cura del personale medico e/o in caso di nuovo rifacimento di pista necessario a seguito dell'incidente, il periodo aggiuntivo di 3 minuti non si applica.



- b) Se una riserva è disponibile ma non utilizzata e la squadra sceglie di terminare il programma con un numero inferiore di pattinatori, troverà applicazione la Rule 800, par. 2, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*.
- c) Se la squadra inizia a eseguire il programma con un numero inferiore di pattinatori, verrà applicata la Rule 800, par. 2 f., *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*. Se si verificano un infortunio o condizioni sfavorevoli, troverà applicazione la Rule 965, par. 4, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*.

3.5.6. CONDIZIONI SFAVOREVOLI PRIMA DELL'INIZIO DEL PROGRAMMA E CONCESSIONE DEI 3 MINUTI

- a) Se nell'intervallo di tempo tra l'annuncio della squadra in pista e il suo posizionamento nel punto d'inizio del programma si verificano condizioni sfavorevoli riferibili al pattinatore o alla squadra o al loro equipaggiamento, che non possono essere risolte entro 60 secondi (Rule 838, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*), il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di 3 minuti, apportando la relativa detrazione di 5 punti o di 2,5 punti per le categorie Novice.
- b) Se la condizione sfavorevole riferibile al pattinatore o alla squadra o al loro equipaggiamento si è verificata dopo che la squadra è entrata in pista ma prima di essere stata annunciata e il tempo precedente l'inizio del programma non è sufficiente per rimediare al problema, il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di 3 minuti prima che la squadra venga annunciata e apporterà la suddetta detrazione di 5 punti o di 2,5 punti di cui alla lettera precedente.
- c) Se si verifica un problema riferibile alla prima squadra di ciascun gruppo di discesa in pista o al suo equipaggiamento durante il periodo di riscaldamento e non è possibile risolverlo prima dell'inizio del programma, il Referee concederà un periodo aggiuntivo di 3 minuti senza apportare detrazioni. Tale eventualità non viene considerata come ripresa del programma.

3.5.7. LIMITE MASSIMO DI INTERRUZIONI CONSENTITE

È consentita una sola interruzione della durata massima di 3 minuti (prima o durante il programma). Se si verifica una seconda interruzione superiore a 40 secondi a causa di condizioni sfavorevoli riferibili a un pattinatore o alla squadra (inclusi problemi medici) o al loro equipaggiamento, la squadra verrà considerata ritirata.

3.5.8. PROGRAMMA INCOMPLETO

Se la squadra non completa il programma di gara, non sarà assegnato alcun punteggio e sarà considerata ritirata.

3.5.9. SOSTITUZIONE DI UN PATTINATORE

Una volta iniziato il programma corto o il programma libero, non è consentita la sostituzione dei pattinatori, a meno che non sussista un motivo valido (es., infortunio, guasto all'equipaggiamento, ecc.). Tuttavia, le riserve iscritte alla gara possono subentrare in sostituzione se il programma di gara della squadra è stato interrotto dal Referee per le cause sopra citate. Se una squadra sostituisce un pattinatore senza che il Referee abbia interrotto il programma, viene squalificata.

Per quant'altro non specificato, si applicano *ISU Constitution and General Regulations 2022* e *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*, nonché le relative ed aggiornate ISU Communications.

3.6. INCIDENTI/MALATTIE DURANTE LE GARE

In caso di incidente o malattia durante gli allenamenti ufficiali o la gara, le squadre della categoria ISU Senior potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 14, mentre le squadre delle categorie ISU



Senior Elite 12, Junior, Advanced Novice e Basic Novice potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 11.

Le squadre delle categorie NON ISU potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 8.

L'incidente o la malattia deve essere certificato da un medico scelto dalla squadra. La squadra dovrà provvedere a rilasciare alla Società organizzatrice il certificato medico e ad avvisare il Referee prima dell'inizio della competizione.

3.7. CONTROLLI SULLA COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Per controllare la corrispondenza tra gli atleti iscritti alla gara e gli effettivi pattinatori della stessa squadra, su richiesta della Commissione Gare potranno essere effettuate delle verifiche a campione sulle squadre, dal Referee o da persona nominata dalla Commissione Gare che fa riferimento al Referee in caso di necessità, che eventualmente a sua volta riferirà al Consigliere GUG.

Nel caso si riscontrasse la presenza in pista durante il programma di gara di atleti che non compaiono nell'elenco degli iscritti, il Referee sottoporrà la questione, tramite la Segreteria GUG, al Consigliere GUG del settore Sincronizzato e per conoscenza alla Commissione Gare, la quale, una volta riscontrate evidenti anomalie, sarà autorizzata ad eliminare la squadra inadempiente dalla classifica della gara e a portare la questione, nei confronti della società di appartenenza della squadra in questione, dinanzi agli opportuni Organi Disciplinari della FISG.

3.8. RECLAMI E CORREZIONE D'UFFICIO DEI RISULTATI

3.8.1. LEGITTIMAZIONE A PRESENTARE RECLAMO

I reclami basati su una presunta violazione dei Regolamenti ISU e dei Regolamenti Italiani possono essere presentati a condizione che non siano esclusi dal presente Regolamento. Il Referee decide su tutti i reclami. I reclami devono essere presentati al Referee per iscritto ed entro il termine stabilito. Al momento dell'introduzione del reclamo deve essere consegnato al Referee l'importo di 100 Franchi Svizzeri o somma equivalente. Nel caso in cui il reclamo abbia esito positivo, il suddetto importo verrà restituito al reclamante; in caso contrario, il Referee lo consegnerà alla Segreteria FISG.

3.8.2. PERSONE AUTORIZZATE A PRESENTARE RECLAMO

I reclami possono essere introdotti soltanto:

- a) dal capitano della squadra partecipante o dal team leader accreditato come tale nella gara;
- b) con l'approvazione del capitano o del team leader, dai membri del Comitato Organizzatore della gara o da qualsiasi rappresentante delle società che hanno iscritto i propri partecipanti.

3.8.3. TERMINI PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI

- a) I reclami relativi alla partecipazione di un pattinatore o di una squadra devono essere presentati prima dell'inizio della gara. Se non è possibile prendere una decisione nell'immediato, il pattinatore o la squadra può partecipare, ma l'annuncio del risultato e la premiazione saranno rinviati fino a quando non verrà presa una decisione sul reclamo.
- b) I reclami concernenti la composizione dei pannelli degli ufficiali di gara designati devono essere presentati entro 30 minuti dal loro annuncio.
- c) Qualsiasi altro reclamo, salvo i casi di cui alla successiva lettera d), deve essere presentato al Referee immediatamente, ma non oltre 30 minuti dopo la conclusione della gara. Per conclusione della gara



(e solo per questo scopo) s'intende la fine di ogni singolo segmento (Short Program / Free Skating) di una gara di pattinaggio sincronizzato.

- d) I reclami concernenti calcoli matematici errati possono essere presentati fino a 24 ore dopo la conclusione della gara. Se il Referee non è disponibile di persona in loco e nemmeno in hotel, il reclamo potrà essere inviato via fax o per e-mail alla Segreteria FISG, che lo inoltrerà al Referee interessato.

3.8.4. RESTRIZIONI AI RECLAMI

In linea con il principio sportivo internazionale generalmente riconosciuto secondo il quale le "decisioni sul campo di gioco" non sono soggette a correzioni e/o revisioni, il punteggio ottenuto da una squadra partecipante alla gara durante un segmento di gara è definitivo, in linea di principio, una volta che le decisioni degli ufficiali di gara designati siano state annunciate ufficialmente a voce e/o visualizzate sul tabellone o sullo schermo video della competizione.

Ciò premesso, valgono le seguenti restrizioni:

- a) non sono ammessi reclami contro le valutazioni dei referee, dei giudici e del pannello tecnico (Technical Controller, Technical Specialists) sulle prestazioni dei pattinatori;
- b) i reclami contro i risultati sono ammessi solo in caso di calcolo matematico errato. Un'errata identificazione di un elemento o di un livello di difficoltà, anche se si traduce in un punteggio inferiore o superiore, non è un calcolo matematico errato;
- c) autorità del Referee per gli errori corretti
Il Referee corregge gli errori, anche se non è stato presentato alcun reclamo, se viene a conoscenza che:
- i. prima dell'inizio della cerimonia di premiazione (o prima dell'annuncio ufficiale dei risultati in assenza di una cerimonia di premiazione), si sia verificato un errore di inserimento dei dati da parte del Data Operator, a condizione che il Technical Controller ed entrambi i Technical Specialist concordino che vi sia stato un errore di inserimento dei dati. In tal senso, la consegna delle medaglie dopo lo Short Program è considerata una cerimonia di premiazione;
 - ii. entro 24 ore dalla cerimonia di premiazione si sia verificato un calcolo matematico errato, a condizione che il Technical Controller ed entrambi i Technical Specialist concordino sull'esistenza di tale calcolo errato. Se la correzione comporta dei cambiamenti nei piazzamenti finali, le medaglie e/o i premi corrispondenti saranno redistribuiti di conseguenza;
- d) si verifica una situazione di cui alle precedenti lettere a) - c), per cui il Referee debba redigere un breve verbale scritto che, nei casi di cui alle lettere c) i) e ii), deve essere firmato da tutti i membri del Pannello Tecnico.

3.8.5. DECISIONE DEL REFEREE

- a) Il Referee decide in merito a qualsiasi reclamo per iscritto e nel più breve tempo possibile. Il Referee comunica tale decisione al reclamante o si organizza per tale comunicazione. Le copie dei reclami e delle decisioni del Referee vengono trasmesse alla Segreteria FISG.
- b) Se viene presentato un reclamo dopo la scadenza del termine o un reclamo che non è consentito dal Regolamento, il Referee lo respinge per iscritto, menzionando il regolamento applicabile e senza trattarlo nel merito.
- c) Nei casi non previsti dalla precedente lettera b), il Referee deve motivare brevemente la sua decisione.



- d) La decisione del Referee su un reclamo è definitiva. Contro tale decisione non è possibile presentare ricorso, salvo nei casi previsti dalla Rule 124, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating 2022*.
- e) Il Referee può decidere a sua discrezione di comunicare ufficialmente al pubblico qualsiasi reclamo ricevuto e, in tal caso, anche la sua decisione sul reclamo. Tale comunicazione dovrebbe, se possibile, essere fatta prima o entro 30 minuti dalla conclusione della gara (a tal fine, si veda la definizione di "gara" di cui al precedente punto 3.8.3. lett. c).