



SETTORE SINCRONIZZATO
REGOLAMENTO TECNICO
STAGIONE AGONISTICA 2025/2026

(approvato con Delibera n. 205/2025)

Sommario

SEZIONE 1 – NORME TECNICHE GENERALI	2
1. Ambito di applicazione e validità	2
2. Composizione delle squadre	2
3. Regolamento competizioni	8
SEZIONE 2 – PARTECIPAZIONE ALLE GARE, DESIGNAZIONI E RANKING	15
1. Partecipazione ai Campionati Italiani	15
2. Ranking nazionale	16
3. Modalità di iscrizione delle squadre alle gare internazionali	16
4. Criteri di designazione alle gare internazionali a calendario ISU	17
5. Campionati ISU	17
6. Partecipazione alla gara internazionale NON ISU International Mixed Age Trophy	19
SEZIONE 3 – TEST DI IDONEITÀ	20
1. Regole generali – organizzazione del test	20
2. Modalità di partecipazione al test - Iscrizioni	21
3. Giuria e modalità di giudizio del test	21
4. Ordine di discesa in pista	22
5. Contenuto tecnico del test	22
ALLEGATI	27
NOTE E COLLEGAMENTI AL REGOLAMENTO TECNICO	27



SEZIONE 1 – NORME TECNICHE GENERALI

1. Ambito di applicazione e validità

Il presente Regolamento Tecnico (di seguito, il **Regolamento**) è adottato per disciplinare in modo uniforme l'attività del Settore Sincronizzato, nel rispetto delle normative federali e internazionali vigenti. Il Regolamento è valido per la stagione agonistica 2025/2026 e si applica alle seguenti competizioni del settore sincronizzato:

- Gare nazionali
- Campionati italiani (Assoluti e Giovanili)
- Finale delle categorie NON ISU

2. Composizione delle squadre

2.1. Categorie ISU

Si considerano categorie ISU le squadre Senior, Senior Elite 12, Junior, Advanced Novice e Basic Novice, di cui alla Rule 800, *ISU Special Regulations & Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata, www.isu.org).

Ai fini della partecipazione alle competizioni del settore sincronizzato, tutti i pattinatori che compongono una squadra di categoria ISU devono aver superato il test d'idoneità (*per approfondimenti, si rimanda alle Sezioni 2 e 3 del presente Regolamento*). La lista degli atleti idonei è consultabile sul sito della FISG (accedendo, nella sezione FISGONLINE, con le credenziali della propria società di appartenenza). Ciascuna società è responsabile per l'iscrizione alle competizioni dei propri atleti che abbiano effettivamente superato il test d'idoneità, pena l'esclusione dalla competizione di quegli iscritti che non abbiano superato il suddetto test. Le squadre delle categorie ISU potranno partecipare a gare Internazionali ISU e Campionati ISU, solo se soddisferanno i requisiti di cui alla Sezione 2 del presente Regolamento.

Le squadre delle categorie ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal Regolamento CNA, che si è adeguato ai Regolamenti ISU.



2.1.1. Specifiche sulla composizione delle squadre delle categorie ISU

	ETÀ	COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE (numerica ad eccezione di infortunio e malattia)	DEROGHE ETÀ DEI PATTINATORI (ad esclusione dei Campionati Italiani).	REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA
SENIOR ELITE 12	Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di diciassette (17) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Dodici (12) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta (ad esclusione dei Campionati Italiani Assoluti). In ogni caso, i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	Si fa riferimento a: - <i>ISU Constitution and General Regulations (ultima edizione aggiornata)</i> - <i>ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating (ultima edizione aggiornata)</i> - <i>ISU Communications in vigore</i> - <i>FISG Schede Programmi 2025/2026</i>
SENIOR	Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di diciassette (17) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta (ad esclusione dei Campionati Italiani Assoluti). In ogni caso, i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	
JUNIOR	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di tredici (13) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di diciannove (19) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Minimo dodici (12) pattinatori fino a ad un massimo di sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta (ad esclusione dei Campionati Italiani Assoluti). In ogni caso, i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	
ADVANCED NOVICE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di sedici (16) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Minimo dodici (12) pattinatori fino a ad un massimo di sedici (16) pattinatori, sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta (ad esclusione dei Campionati Italiani Giovanili). In ogni caso, i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	



	ETÀ	COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE (numerica ad eccezione di infortunio e malattia)	DEROGHE ETÀ DEI PATTINATORI (ad esclusione dei Campionati Italiani).	REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA
BASIC NOVICE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di dieci (10) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di sedici (16) anni prima del 1° luglio precedente la gara.	Minimo dodici (12) pattinatori, fino a un massimo di sedici (16), sia donne che uomini. Il numero massimo di riserve è quattro (4) per ogni squadra.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta (ad esclusione dei Campionati Italiani Giovanili). In ogni caso, i pattinatori devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	(come sopra)



2.2. Categorie NON ISU

Si considerano **categorie NON ISU** le squadre denominate quali: **Senior NON ISU, Junior NON ISU, Juvenile, Mixed Age, Adult**, composte da pattinatori con o senza il test d'idoneità effettuato o superato, o le squadre che, per ragioni di età o numero, non soddisfino i requisiti per rientrare in una delle categorie ISU previste. Le squadre di categoria NON ISU potranno partecipare a gare Internazionali Interclub, rispettando i criteri previsti dall'annuncio della rispettiva gara e seguendo i requisiti di iscrizione previsti dal Regolamento per la partecipazione alle gare 2025/2026.

Le squadre delle categorie NON ISU possono includere Maestri di Base e Allenatori di qualsiasi livello, di qualsiasi specialità della Figura, purché tesserati anche come Atleti, con i limiti previsti dal regolamento CNA, che si è adeguato al Regolamento ISU come previsto dall'articolo 21 del Regolamento CNA.

Per la categoria **Adult** si fa riferimento al regolamento rilasciato dalla Commissione Adulti FISG.

2.2.1. Specifiche sulla composizione delle squadre delle categorie NON ISU

	ETÀ	COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	DEROGHE ETÀ DEI PATTINATORI	REGOLE SPECIFICHE PER OGNI CATEGORIA
SENIOR NON ISU	Tutti i pattinatori devono aver compiuto almeno l'età di diciassette (17) anni prima del 1° luglio precedente la gara. Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età.	Per tutte le categorie NON ISU le squadre sono formate da almeno otto (8) pattinatori ma non più di sedici (16), con un massimo di quattro (4) riserve.	Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore a quella richiesta. In ogni caso, i pattinatori con età inferiore a quella richiesta devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	Si fa riferimento a: - <i>ISU Constitution and General Regulations (ultima edizione aggiornata)</i> - <i>ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating (ultima edizione aggiornata)</i> - <i>ISU Communications in vigore</i> - <i>FISG Schede Programmi 2025/2026</i>
JUNIOR NON ISU	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di tredici (13) anni prima del 1° luglio precedente la gara e non devono aver compiuto l'età di diciannove (19) anni prima del 1° luglio precedente la gara.		Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età inferiore o superiore a quella richiesta. In ogni caso, i pattinatori con età inferiore a quella richiesta devono avere compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara.	
MIXED AGE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non ci sono limiti superiori di età.		Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara.	
JUVENILE	Tutti i pattinatori devono aver compiuto l'età di otto (8) anni al momento della gara, ma non aver compiuto l'età di tredici (13) anni prima del 1° luglio precedente la gara.		Al massimo quattro (4) pattinatori (riserve comprese) per squadra possono avere un'età superiore a quella richiesta. Non sono ammesse deroghe sull'età minima di otto (8) anni compiuti al momento della gara.	



2.3. Gareggiare con un numero inferiore di atleti

2.3.1. Autorizzazione a competere con un numero inferiore di atleti rispetto a quanto previsto per ciascuna categoria ISU

In caso di malattia o infortunio durante gli allenamenti o durante la competizione, laddove è possibile produrre un certificato del medico di gara (se previsto) o del medico della squadra, è ammesso che:

- Le squadre della categoria Senior ISU sono autorizzate a competere con non meno di 14 pattinatori.
- Le squadre delle categorie ISU Senior Elite 12, Junior, Advanced Novice e Basic Novice sono autorizzate a competere con non meno di 11 pattinatori anche senza dover utilizzare le riserve iscritte alla competizione.

Le squadre ammesse a pattinare in numero inferiore a quello previsto da regolamento saranno penalizzate dal Pannello Tecnico designato, che chiamerà un livello inferiore a quello effettivamente eseguito (ad eccezione del Creative Element e del Mixed Element, per i quali non vi sarà penalità).

Non saranno ammesse alle competizioni le squadre con numerica inferiore a quella prevista dai regolamenti vigenti, se la malattia o l'infortunio saranno precedenti la gara, ad eccezione del caso indicato di seguito.

In deroga a quanto previsto dai vigenti regolamenti ISU, qualora la malattia o l'infortunio si verifichi nelle 24 ore precedenti la gara, al fine di agevolare la partecipazione alla competizione prevista, la squadra potrà presentare alla Segreteria FISG un certificato medico (rilasciato dal medico della squadra o da altro medico curante/specialista) attestante che la malattia o l'infortunio si è verificato nelle 24 ore precedenti la gara. Tale certificato dovrà essere consegnato alla Società organizzatrice, che a sua volta avviserà il Referee prima dell'inizio della competizione. La dichiarazione del falso, se accertata, comporterà la squalifica della squadra dalle competizioni della stagione in corso e sarà segnalata agli organi di giustizia.

La deroga relativa alla malattia o all'infortunio occorsi nelle 24 ore precedenti la gara non si applica ai Campionati Italiani Assoluti e Giovanili.

2.3.2. Valutazione degli errori per squadre composte da un numero inferiore di pattinatori

L'errore occorso in una squadra con un numero inferiore di pattinatori viene calcolato su un minimo di $\frac{1}{4}$ della squadra che commette l'errore.

Se una squadra compete con un numero inferiore di pattinatori, eventuali errori saranno calcolati nel seguente modo:

	<i>Errore di $\frac{1}{4}$ della squadra (riserve escluse) corrisponde a:</i>
Squadra composta da 12 a 15 pattinatori	3 pattinatori
Squadra composta da 8 a 11 pattinatori	2 pattinatori

2.4. Presenza di atleti stranieri nelle squadre di pattinaggio sincronizzato

In conformità con l'art. 109, comma 2, lett. d) *ISU Constitution and General Regulations* (ultima edizione aggiornata), durante le competizioni internazionali e i Campionati del Mondo è ammessa la presenza in pista di atleti stranieri, nel limite massimo del 25% del numero di pattinatori effettivamente schierati (es. 4 su 16,



3 su 12), a condizione che ciascun atleta sia in possesso di nulla osta rilasciato dall'ISU Member di appartenenza. Gli atleti autorizzati ai sensi di tale disposizione:

- non sono soggetti ai requisiti di cittadinanza o residenza;
- non sono soggetti ai periodi di attesa previsti dai paragrafi 2.a) e 2.c) del medesimo articolo;
- le riserve (alternates) non sono considerate nel calcolo della percentuale.

2.4.1. Composizione delle squadre italiane

Per ciascuna squadra italiana è consentito il tesseramento di un massimo di otto (8) atleti stranieri. Rientrano in tale limite sia gli atleti cittadini di uno Stato membro dell'Unione Europea, sia quelli con cittadinanza di uno Stato non appartenente all'UE, purché già titolari di un permesso di soggiorno valido per motivi familiari o di lavoro.

Per le sole squadre Senior che abbiano partecipato, in qualità di titolari o sostitute, ai Campionati ISU Senior della stagione precedente, è ammesso, nel rispetto del limite complessivo di otto atleti stranieri, il tesseramento di un (1) atleta extra UE maggiorenne, che necessiti di visto sportivo.

Non è consentito, in alcun caso, l'impiego di atleti extra UE che necessitino di visto sportivo e che non rientrino nelle condizioni sopra indicate.

3. Regolamento competizioni

3.1. Abbigliamento e make-up

L'abbigliamento e il make-up (trucco) dei pattinatori devono essere modesti, dignitosi e appropriati ad una competizione sportiva. In particolare, non devono risultare eccessivi o teatrali. Il costume non deve dare l'effetto di un'eccessiva nudità inappropriata per la disciplina sportiva e deve riflettere il carattere della musica scelta. Gli uomini devono indossare pantaloni lunghi.

Non sono ammessi accessori, piume, oggetti di scena e strass sul viso. I costumi che si trasformano nell'aspetto saranno considerati alla stregua degli oggetti di scena.

L'abbigliamento non conforme a quanto previsto sarà penalizzato dal Referee e dai Giudici con una detrazione che inciderà sul punteggio totale.

La caduta sul ghiaccio di parte del costume e/o delle decorazioni sarà penalizzata dal Referee con una specifica detrazione che inciderà sul punteggio totale.

3.2. Allenamenti ufficiali

Per le norme relative agli allenamenti ufficiali si fa riferimento al documento redatto dalla Commissione Gare per la stagione in corso, denominato NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE PER GARE SETTORE FIGURA.

Inoltre, per quant'altro non specificato si rimanda a: *ISU Constitution and General Regulations* e *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultime edizioni aggiornate) e le pertinenti ISU Communications in vigore.



3.3. Call to start e warm-up periods

Si fa riferimento a quanto previsto dalle Rule 838 (*Call to the Start*) e Rule 964 (*Warm-up periods*), *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata) e dalle successive ISU Communications in vigore.

Ogni squadra ha diritto ad almeno 1 minuto di riscaldamento prima di essere annunciata a mettersi in posizione di start. Il cronometro parte da quando tutti i suoi elementi sono entrati in pista.

La squadra che scende per prima di ciascun gruppo avrà 2 minuti di riscaldamento dal momento dell'entrata in pista di tutti i suoi elementi, dopodiché verrà annunciata.

Le squadre successive entreranno in pista quando l'ultimo pattinatore della squadra precedente sarà uscito dalla pista e così via.

Una volta che la squadra ha terminato il periodo di riscaldamento, i pattinatori hanno a disposizione non oltre 30 secondi per posizionarsi e iniziare il programma di gara.

Se la squadra impiega più di 30 secondi a mettersi in posizione e dà il segnale per la partenza della musica entro 1 minuto dall'annuncio, il Referee applicherà una detrazione di 1 punto sul punteggio totale.

Se la squadra impiega più di 1 minuto per posizionarsi e dare il segnale per la partenza della musica, questa verrà considerata ritirata.

3.4. Interruzioni, carenze della musica, condizioni sfavorevoli, programmi incompleti

3.4.1. Interruzioni

Per interruzione s'intende il lasso di tempo che intercorre tra il momento in cui un pattinatore o la squadra smette di eseguire il programma o gli viene ordinato di farlo dal Referee e il momento in cui il pattinatore o la squadra in questione riprende l'esecuzione del programma. Il Referee stabilisce in quale punto del programma si è verificata l'interruzione e lo comunica al capitano della squadra e al Technical Controller. Il pannello tecnico, di conseguenza, decide se l'interruzione si è verificata nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico. Il Technical Controller informerà pertanto il Referee di tale decisione, in modo che quest'ultimo possa informare il pannello dei giudici che dovrà eventualmente fornire un nuovo punteggio.

3.4.2. Carenze della musica

Se il tempo o la qualità della musica sono carenti (per es., musica che salta oppure troppo bassa/veloce/lenta), la squadra deve fermarsi non appena si accorge del problema oppure al segnale acustico del Referee.

- a) Se il problema si verifica entro 20 secondi dall'inizio del programma, la squadra può decidere se continuare dal punto di interruzione della musica o ricominciare il programma dall'inizio. Se la squadra decide di ricominciare il programma dall'inizio, i giudici e il pannello tecnico valuteranno nuovamente il programma, ignorando le valutazioni precedenti. Se invece la squadra decide di continuare dal punto di interruzione, i giudici e il pannello tecnico continueranno a valutare il programma dal punto di interruzione, tenendo conto della valutazione precedente.
- b) Se il problema si verifica dopo 20 secondi dall'inizio del programma, la squadra deve continuare il programma dal punto di interruzione o dal momento immediatamente precedente l'elemento se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico. I



giudici e il pannello tecnico dovranno eliminare l'elemento dall'elenco degli elementi eseguiti e rivalutarlo, cancellando così la valutazione precedente.

Non sono previste detrazioni in caso di interruzioni dovute a carenze della musica.

3.4.3. Condizioni sfavorevoli non riferibili a un pattinatore o alla squadra e/o al loro equipaggiamento

In caso di condizioni sfavorevoli non riferibili a un pattinatore o alla squadra e/o al loro equipaggiamento (per es., impianto di illuminazione, condizioni del ghiaccio, oggetti in pista, ecc.), il capitano della squadra o la squadra, quando se ne accorge, deve fermarsi per segnalare al Referee il problema. Ad ogni modo, la squadra deve fermarsi in caso di segnale acustico del Referee. Quando il problema viene risolto, la squadra potrà continuare dal punto di interruzione o, se l'interruzione si è verificata nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico, dal momento immediatamente precedente tale elemento. La squadra potrà continuare dall'elemento in questione, che verrà rivalutato dai giudici e dal pannello tecnico, cancellando così la valutazione precedente.

Se l'interruzione dura più di 10 minuti, verrà effettuato un ulteriore riscaldamento in conformità a quanto previsto dalla Rule 965, par. 3, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata).

Dopo il secondo riscaldamento, la squadra dovrà continuare dal punto di interruzione o, se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico, dal punto immediatamente precedente tale elemento.

Non sono previste detrazioni per condizioni sfavorevoli non riferibili a un pattinatore o alla squadra e/o al loro equipaggiamento.

3.4.4. Condizioni sfavorevoli riferibili a un pattinatore o alla squadra e/o al loro equipaggiamento, che si verificano durante il programma

Se un pattinatore si infortuna durante il programma o si verifica un'altra condizione sfavorevole riferibile allo stesso pattinatore o al suo equipaggiamento (per es., pattini slacciati, danni al costume o ai pattini, ecc.) che impedisce al pattinatore di continuare il programma, lo stesso pattinatore deve fermarsi quando si rende conto del problema oppure al segnale acustico del Referee. La musica verrà fermata solo al segnale acustico del Referee, che darà istruzioni all'addetto alla musica.

Durata delle interruzioni:

a) Fino a 40 secondi

Se le condizioni sfavorevoli possono essere risolte mentre il resto della squadra continua a pattinare il programma e il pattinatore coinvolto nell'interruzione riprende a pattinare entro 40 secondi, il Referee dovrà apportare una detrazione a seconda della durata dell'interruzione, come previsto dalla Rule 843, par. 1. m, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata) e dalla ISU Communication 2689 Synchronized Skating Guidelines for International Novice Competitions.

b) Fino a 3 minuti

Se il pattinatore o la squadra non riprende a pattinare entro 40 secondi, il Referee darà istruzioni all'addetto alla musica di fermare la musica e concederà al pattinatore o alla squadra 3 minuti aggiuntivi per risolvere il problema. Se il pattinatore o la squadra riprende a pattinare entro 3 minuti, il Referee applicherà una detrazione di 5 punti, come previsto dalla Rule 843, par. 1. m, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata) e dalla ISU Communication 2689 Synchronized Skating Guidelines for International Novice Competitions. Questa detrazione copre anche



la detrazione in caso di interruzione fino a 40 secondi prima della concessione dei 3 minuti aggiuntivi. La detrazione non viene applicata, se è necessaria l'assistenza medica di cui al successivo paragrafo 3.4.5.

Quando il problema è risolto, il pattinatore o la squadra potrà continuare dal punto di interruzione o, se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico già chiamato dal pannello tecnico prima dell'interruzione, dal punto immediatamente successivo all'elemento. In tal caso, la chiamata effettuata prima dell'interruzione resterà valida.

È consentita solo una ripresa per programma dopo la concessione dei 3 minuti aggiuntivi. In caso di seconda interruzione superiore ai 40 secondi dovuta a condizione sfavorevole riferibile al pattinatore o alla squadra o al loro equipaggiamento, la squadra verrà considerata ritirata.

3.4.5. Assistenza medica

Se sono necessarie cure mediche (incluso il caso di sanguinamento dal naso), il Referee deve fermare il programma con un segnale acustico, seguire il protocollo medico (ISU Communication 2267 e successivi aggiornamenti) e dare istruzioni all'addetto alla musica di fermare la musica.

Dopo essersi consultato con il medico della squadra o, in sua assenza, con il medico della gara, il Referee dovrà decidere se riammettere il pattinatore. Se il Referee non riammette il pattinatore entro 3 minuti dal momento in cui si è fermato, un altro pattinatore può prendere il suo posto, come previsto dalla Rule 965, par. 9, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata). Se il Referee permette al pattinatore di continuare a pattinare, non verrà applicata alcuna detrazione.

Quando il problema è risolto, il pattinatore dovrà riprendere a pattinare dal punto di interruzione o, se l'interruzione è avvenuta nella fase di ingresso o nel corso dell'esecuzione di un elemento tecnico già chiamato dal pannello tecnico prima dell'interruzione, dal punto immediatamente successivo all'elemento. La chiamata effettuata prima dell'interruzione resterà valida.

- a) In caso di infortunio di un pattinatore che richiede il suo allontanamento dal ghiaccio a cura del personale medico e/o in caso di nuovo rifacimento di pista necessario a seguito dell'incidente, il periodo aggiuntivo di 3 minuti non si applica.
- b) Se una riserva è disponibile ma non utilizzata e la squadra sceglie di terminare il programma con un numero inferiore di pattinatori, troverà applicazione la Rule 800, par. 2 f., *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata – vedasi anche precedente paragrafo 2.3.1.).
- c) Se la squadra inizia a eseguire il programma con un numero inferiore di pattinatori, verrà applicata la Rule 800, par. 2 f., *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata – vedasi anche paragrafo 2.3.1 del presente Regolamento). Se si verificano un infortunio o condizioni sfavorevoli, troverà applicazione la Rule 965, par. 4, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultima edizione aggiornata – vedasi anche precedente paragrafo 3.4.4.).

3.4.6. Condizioni sfavorevoli prima dell'inizio del programma e concessione dei 3 minuti

- a) Se nell'intervallo di tempo tra l'annuncio della squadra in pista e il suo posizionamento nel punto d'inizio del programma si verificano condizioni sfavorevoli riferibili al pattinatore o alla squadra o al loro equipaggiamento, che non possono essere risolte entro 60 secondi (Rule 838, *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* ultima edizione aggiornata), il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di 3 minuti, apportando la relativa detrazione di 5 punti o di 2,5 punti per le categorie Novice.



- b) Se la condizione sfavorevole riferibile al pattinatore o alla squadra o al loro equipaggiamento si è verificata dopo che la squadra è entrata in pista ma prima di essere stata annunciata e il tempo precedente l'inizio del programma non è sufficiente per rimediare al problema, il Referee autorizzerà un periodo aggiuntivo di 3 minuti prima che la squadra venga annunciata e apporterà la suddetta detrazione di 5 punti o di 2,5 punti di cui alla lettera precedente.
- c) Se si verifica un problema riferibile alla prima squadra di ciascun gruppo di discesa in pista o al suo equipaggiamento durante il periodo di riscaldamento e non è possibile risolverlo prima dell'inizio del programma, il Referee concederà un periodo aggiuntivo di 3 minuti senza apportare detrazioni. Tale eventualità non viene considerata come ripresa del programma.

3.4.7. Limite massimo di interruzioni consentite

È consentita una sola interruzione della durata massima di 3 minuti (prima o durante il programma). Se si verifica una seconda interruzione superiore a 40 secondi a causa di condizioni sfavorevoli riferibili a un pattinatore o alla squadra (inclusi problemi medici) o al loro equipaggiamento, la squadra verrà considerata ritirata.

3.4.8. Programma incompleto

Se la squadra non completa il programma di gara, non sarà assegnato alcun punteggio e sarà considerata ritirata.

3.4.9. Sostituzione di un pattinatore

Una volta iniziato lo Short Program o il Free Skating, non è consentita la sostituzione dei pattinatori, a meno che non sussista un motivo valido (es., infortunio, guasto all'equipaggiamento, ecc.). Tuttavia, le riserve iscritte alla gara possono subentrare in sostituzione se il programma di gara della squadra è stato interrotto dal Referee per le cause sopra citate. Se una squadra sostituisce un pattinatore senza che il Referee abbia interrotto il programma, viene squalificata.

Per quant'altro non specificato, si applicano *ISU Constitution and General Regulations* e *ISU Special Regulations and Technical Rules – Synchronized Skating* (ultime edizioni aggiornate), nonché le relative e aggiornate ISU Communications.

3.5. Incidenti/malattie durante le gare

In caso di incidente o malattia durante gli allenamenti ufficiali o la gara, le squadre della categoria ISU Senior potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 14, mentre le squadre delle categorie ISU Senior Elite 12, Junior, Advanced Novice e Basic Novice potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 11.

Le squadre delle categorie NON ISU potranno gareggiare con un numero di pattinatori non inferiore a 8.

L'incidente o la malattia deve essere certificato dal medico di gara, se previsto. La squadra dovrà provvedere a rilasciare alla Società organizzatrice il certificato medico e ad avvisare il Referee prima dell'inizio della competizione.

Ad eccezione dei Campionati Italiani Assoluti e Giovanili, è possibile derogare a tale regola solo in caso di malattia o infortunio occorso nelle 24 ore precedenti la competizione, secondo quanto previsto al precedente paragrafo 2.3.1.



3.6. Reclami e correzione d'ufficio dei risultati

3.6.1. Legittimazione a presentare reclamo

I reclami basati su una presunta violazione dei Regolamenti ISU e dei Regolamenti Italiani possono essere presentati a condizione che non siano esclusi dal presente Regolamento. Il Referee decide su tutti i reclami. I reclami devono essere presentati al Referee per iscritto ed entro il termine stabilito. Al momento dell'introduzione del reclamo deve essere consegnato al Referee l'importo di 100 franchi svizzeri o somma equivalente in euro. Nel caso in cui il reclamo abbia esito positivo, il suddetto importo verrà restituito al reclamante; in caso contrario, il Referee lo consegnerà alla Segreteria FISG.

3.6.2. Persone autorizzate a presentare reclamo

I reclami possono essere introdotti soltanto:

- a) dal capitano della squadra partecipante o dal team leader accreditato come tale nella gara;
- b) con l'approvazione del capitano o del team leader, dai membri del Comitato Organizzatore della gara o da qualsiasi rappresentante delle società che ha iscritto i propri partecipanti.

3.6.3. Termini per la presentazione dei reclami

- a) I reclami relativi alla partecipazione di un pattinatore o di una squadra devono essere presentati prima dell'inizio della gara. Se non è possibile prendere una decisione nell'immediato, il pattinatore o la squadra può partecipare, ma l'annuncio del risultato e la premiazione saranno rinviati fino a quando non verrà presa una decisione sul reclamo.
- b) I reclami concernenti la composizione dei pannelli degli ufficiali di gara designati devono essere presentati entro 30 minuti dal loro annuncio.
- c) Qualsiasi altro reclamo, salvo i casi di cui alla successiva lettera d), deve essere presentato al Referee immediatamente, ma non oltre 30 minuti dopo la conclusione della gara. Per conclusione della gara (e solo per questo scopo) s'intende la fine di ogni singolo segmento (Short Program / Free Skating) di una gara di pattinaggio sincronizzato. Il reclamo deve essere accompagnato da 100 Franchi svizzeri o somma equivalente in euro.
- d) I reclami concernenti calcoli matematici errati possono essere presentati fino a 24 ore dopo la conclusione della gara. Se il Referee non è disponibile di persona in loco e nemmeno in hotel, il reclamo potrà essere inviato via fax o per e-mail alla Segreteria FISG, che lo inoltrerà al Referee interessato.

3.6.4. Restrizioni ai reclami

In linea con il principio sportivo internazionale generalmente riconosciuto secondo il quale le "decisioni sul campo di gioco" non sono soggette a correzioni e/o revisioni, il punteggio ottenuto da una squadra partecipante alla gara durante un segmento di gara è definitivo, in linea di principio, una volta che le decisioni degli ufficiali di gara designati siano state annunciate ufficialmente a voce e/o visualizzate sul tabellone o sullo schermo video della competizione.

Ciò premesso, valgono le seguenti restrizioni:

- a) non sono ammessi reclami contro le valutazioni dei referee, dei giudici e del pannello tecnico (Technical Controller, Technical Specialists) sulle prestazioni dei pattinatori;
- b) i reclami contro i risultati sono ammessi solo in caso di calcolo matematico errato. Un'errata identificazione di un elemento o di un livello di difficoltà, anche se si traduce in un punteggio inferiore o superiore, non è un calcolo matematico errato;



c) autorità del Referee per gli errori corretti

Il Referee corregge gli errori, anche se non è stato presentato alcun reclamo, se viene a conoscenza che:

- i. prima dell'inizio della cerimonia di premiazione (o prima dell'annuncio ufficiale dei risultati in assenza di una cerimonia di premiazione), si sia verificato un errore di inserimento dei dati da parte del Data Operator, a condizione che il Technical Controller ed entrambi i Technical Specialist concordino che vi sia stato un errore di inserimento dei dati. In tal senso, la consegna delle medaglie dopo lo Short Program è considerata una cerimonia di premiazione;
 - ii. entro 24 ore dalla cerimonia di premiazione si sia verificato un calcolo matematico errato, a condizione che il Technical Controller ed entrambi i Technical Specialist concordino sull'esistenza di tale calcolo errato. Se la correzione comporta dei cambiamenti nei piazzamenti finali, le medaglie e/o i premi corrispondenti saranno redistribuiti di conseguenza;
- d) si verifica una situazione di cui alle precedenti lettere a) - c), per cui il Referee debba redigere un breve verbale scritto che, nei casi di cui alle lettere c) i) e ii), deve essere firmato da tutti i membri del Pannello Tecnico.

3.6.5. *Decisione del Referee*

- a) Il Referee decide in merito a qualsiasi reclamo per iscritto e nel più breve tempo possibile. Il Referee comunica tale decisione al reclamante o si organizza per tale comunicazione. Le copie dei reclami e delle decisioni del Referee vengono trasmesse alla Segreteria FISG.
- b) Se viene presentato un reclamo dopo la scadenza del termine o un reclamo che non è consentito dal Regolamento, il Referee lo respinge per iscritto, menzionando il regolamento applicabile e senza trattarlo nel merito.
- c) Nei casi non previsti dalla precedente lettera b), il Referee deve motivare brevemente la sua decisione.
- d) La decisione del Referee su un reclamo è definitiva. Contro tale decisione non è possibile presentare ricorso, salvo nei seguenti casi previsti dalla Rule 124, *ISU Constitution & General Regulations* (ultima edizione aggiornata): decisioni relative alla partecipazione di un pattinatore o di una squadra, decisioni concernenti la composizione dei pannelli degli ufficiali di gara designati, decisioni concernenti calcoli matematici errati (compreso l'errato calcolo dei risultati. In tali casi, il ricorso deve essere presentato alla Segreteria FISG entro 30 giorni dalla comunicazione della decisione del Referee.
- e) Il Referee può decidere a sua discrezione di comunicare ufficialmente al pubblico qualsiasi reclamo ricevuto e, in tal caso, anche la sua decisione sul reclamo. Tale comunicazione dovrebbe, se possibile, essere fatta prima o entro 30 minuti dalla conclusione della gara (a tal fine, si veda la definizione di "gara" di cui al precedente punto 3.6.3. lett. c).



SEZIONE 2 – PARTECIPAZIONE ALLE GARE, DESIGNAZIONI E RANKING

1. Partecipazione ai Campionati Italiani

1.1. Partecipazione ai Campionati Italiani

Partecipano ai **Campionati Italiani Assoluti** le squadre appartenenti alle Categorie ISU **Senior**, **Senior Elite 12** e **Junior** che abbiano gareggiato in modo regolare nella stessa categoria, completando entrambi i programmi di gara (Short Program e Free Skating), in due gare a scelta tra Trento Cup 2025 e le gare nazionali in calendario 2025/2026 antecedenti i Campionati Italiani Assoluti.

In caso di cancellazione di una gara o di presenza di una sola gara nazionale prima dei Campionati Italiani, la regola sarà derogata a una sola gara tra quelle indicate.

Partecipano ai **Campionati Italiani Giovanili**:

- le squadre appartenenti alla Categoria ISU **Advanced Novice**, che abbiano gareggiato in modo regolare nella stessa categoria, completando il Free Skating almeno in **due gare**, a scelta tra Trento Cup 2025 e le gare nazionali in calendario 2025/2026 antecedenti i Campionati Italiani Giovanili;
- le squadre appartenenti alla Categoria ISU **Basic Novice**, che abbiano gareggiato in modo regolare nella stessa categoria, completando il Free Skating almeno in **una gara** a scelta fra le gare nazionali in calendario 2025/2026 antecedenti i Campionati Italiani Giovanili.

Qualora una delle gare in programma venga cancellata dal calendario, per la categoria Advanced Novice la regola verrà derogata ad una sola gara fra quelle sopra menzionate.

Ai Campionati Italiani Assoluti delle categorie ISU Senior, Senior Elite 12 e Junior e ai Campionati Italiani Giovanili si applicano interamente i Regolamenti *ISU Constitution and General Regulation* e *ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating* (ultime edizioni aggiornate sul sito www.isu.org) e le pertinenti ISU Communications in vigore.

Per la stagione 2025/2026 verranno ammesse in tutte le gare italiane (ad esclusione dei Campionati Italiani) quattro (nr. 4) atleti in deroga di età, come previsto nella Sezione 1 del presente Regolamento.

1.2. Partecipazione alla finale delle categorie NON ISU

Partecipano alla finale tutte le squadre appartenenti alle categorie NON ISU (Senior NON ISU, Junior NON ISU, Juvenile, Mixed Age, Adult) che abbiano partecipato nella stessa stagione ad almeno **una gara nazionale** precedente all'evento.

Per la stagione 2025/2026 verranno ammesse in tutte le gare italiane quattro (nr. 4) atleti in deroga di età, come previsto nella Sezione 1 del presente Regolamento.



2. Ranking nazionale

2.1. Calcolo del ranking di fine stagione

Tutte le squadre delle categorie ISU vengono ordinate a fine stagione secondo un **ranking calcolato sommando il Total Score dei Campionati Italiani con il migliore Total Score di una gara internazionale a calendario ISU e il migliore Total Score di una gara nazionale o della Trento Cup della stagione in corso.**

La squadra che otterrà la somma più alta del Total Score nelle varie prove sarà posizionata prima nel ranking e, a seguire, tutte le altre in ordine di Total Score decrescente. In caso di parità, verrà presa in considerazione la somma più alta del Total Element Score (TES).

Se per validi e documentati motivi la squadra non potesse partecipare ai Campionati Italiani, ai fini del calcolo del ranking si considererà una ulteriore gara nazionale o internazionale in sua sostituzione.

2.2. Calcolo del ranking parziale ai fini della designazione ai Campionati ISU

Il ranking parziale è uno dei criteri utilizzati per la designazione ai Campionati ISU. I relativi criteri sono elencati in dettaglio nel paragrafo 3 a seguire.

L'ultima gara utile per il calcolo del ranking parziale deve terminare prima della data di scadenza delle iscrizioni ai Campionati ISU e in tempo utile per agevolare le operazioni di logistica delle trasferte. Per la stagione agonistica 2025/2026, si considererà il ranking parziale aggiornato a conclusione dei Campionati Italiani Assoluti.

Il **ranking parziale ai fini della designazione ai Campionati ISU Junior e Senior** viene calcolato sommando il Total Score dei Campionati Italiani con:

- il migliore Total Score di una gara internazionale della stagione in corso
e
- il migliore Total Score di una gara nazionale o della Trento Cup della stagione in corso disponibili in quel momento.

La squadra che otterrà la somma più alta dei Total Score nelle varie prove sarà posizionata prima nel ranking e così via. In caso di parità, sarà considerata la somma più alta del Total Element Score (TES).

Se per validi e documentati motivi la squadra non potesse partecipare ai Campionati Italiani, per il calcolo del ranking parziale si considererà una ulteriore gara nazionale o internazionale.

In ogni caso, in situazioni circostanziate da validi motivi e a prescindere dallo score totalizzato, la Commissione Tecnica, nelle figure dei giudici, avrà facoltà di effettuare una valutazione di merito per convalidare o meno la designazione finale ai Campionati ISU, come previsto e specificato al paragrafo 5.1., lett. e).

Resta tuttavia inteso che, in caso di disaccordo fra i giudici titolati, il Coordinatore della Commissione Tecnica sentirà, laddove possibile, il parere degli allenatori membri della medesima, purché totalmente estranei ad ogni conflitto d'interessi, al fine di giungere ad una conclusione congrua.

3. Modalità di iscrizione delle squadre alle gare internazionali

Le squadre appartenenti alle categorie ISU potranno partecipare alle tappe della ISU SYS Challenger Series, alle gare internazionali a calendario ISU e alle competizioni internazionali Interclub nella categoria di



riferimento, nel rispetto dei criteri indicati negli annunci ufficiali delle gare, salvo diversa disposizione da parte della Commissione Tecnica Italiana.

Le squadre appartenenti alle categorie NON ISU potranno partecipare alle competizioni internazionali Interclub nella categoria di riferimento, nel rispetto dei criteri indicati negli annunci ufficiali delle gare.

GARE DI CHALLENGER SERIES E CAMPIONATI ISU

Le iscrizioni preliminari e quelle definitive saranno inoltrate all'ISU dalla Segreteria FISG tramite ISU ORS (Online Registration System); la società di appartenenza della squadra designata dalla Commissione Tecnica dovrà inviare alla Segreteria FISG i moduli richiesti entro la data che verrà indicata da quest'ultima, previa apposita comunicazione.

GARE INTERNAZIONALI A CALENDARIO ISU

Le iscrizioni preliminari e quelle definitive saranno confermate al Comitato Organizzatore di riferimento dalla Segreteria FISG previa indicazione della Commissione Tecnica. I moduli dovranno essere debitamente compilati e inviati al Comitato Organizzatore dalla società di appartenenza delle squadre interessate successivamente all'invio della conferma da parte della FISG.

GARE INTERNAZIONALI INTERCLUB

Le iscrizioni preliminari e quelle definitive alle gare internazionali Interclub per tutte le categorie ISU e NON ISU dovranno essere inviate direttamente dalle società di appartenenza delle squadre interessate, previa comunicazione via e-mail alla Segreteria FISG a inizio stagione e successive rettifiche in caso di cambiamenti.

GARE INTERNAZIONALI CHE PREVEDONO UN LIMITE MASSIMO DI SQUADRE PER ISU MEMBER

Le procedure di preiscrizione e iscrizione delle squadre saranno effettuate dalla Segreteria FISG su indicazione della Commissione Tecnica.

4. Criteri di designazione alle gare internazionali a calendario ISU

Le squadre appartenenti alle categorie ISU potranno partecipare a gare internazionali a calendario ISU, purché autorizzate dalla Commissione Tecnica e purché rispettino i requisiti dell'ISU, di cui ai Regolamenti *ISU Constitution and General Regulations* e *ISU Special Regulations and Technical Rules for Synchronized Skating* (ultime edizioni aggiornate) e alle pertinenti ISU Communications in vigore.

Per le gare che prevedono un limite massimo di squadre per ISU Member (come, ad esempio, le ISU SYS Challenger Series) la Commissione Tecnica, nelle figure dei giudici ed eventuale membro allenatore non in conflitto d'interessi, esaminerà i desiderata espressi dalle squadre interessate, previa richiesta della Segreteria FISG. In caso di sovrapposizione di scelta, la Commissione Tecnica valuterà a quale squadra riconoscere la priorità di iscrizione alla gara in questione a seguito del monitoraggio di inizio stagione e in base al potenziale espresso fino a quel momento.

5. Campionati ISU

5.1. Calcolo del ranking parziale ai fini della designazione ai Campionati ISU

Parteciperanno ai Campionati Mondiali Senior 2025 e ai Campionati Mondiali Junior 2025 le squadre che soddisferanno i seguenti criteri:



- a) avranno raggiunto il punteggio totale minimo nella stagione 2025/2026 di 145 punti totali per la categoria Senior e 115 punti totali per la categoria Junior;
- b) saranno inserite nel ranking aggiornato alla data della scadenza dell'iscrizione alla gara in questione o, in casi eccezionali, alla data fissata dalla Commissione Tecnica e preventivamente comunicata a tutte le società (come definito al paragrafo 2.2.);
- c) saranno state monitorate dalla Commissione Tecnica.

La Commissione Tecnica effettuerà, durante la stagione agonistica, sessioni di monitoraggio a favore delle squadre delle categorie ISU per la valutazione dei livelli tecnici nonché del potenziale circa la costruzione dei programmi. Se per validi e documentati motivi una squadra non potesse prendere parte alle sessioni di monitoraggio, la Commissione Tecnica visionerà i programmi presso la pista di allenamento o, in ultima battuta, da remoto a mezzo video. In ogni caso, la Commissione Tecnica redigerà dei report informativi che verranno depositati in Federazione e inviati alla squadra interessata.
- d) Verranno anche presi in considerazione i piani di allenamento che perverranno all'attenzione della Commissione Tecnica entro la data richiesta e che saranno ritenuti dalla stessa accurati e completi di obiettivi di medio/lungo periodo.
- e) Nella designazione finale dei Campionati ISU, la Commissione Tecnica effettuerà una valutazione sul rendimento della squadra, che deve tendere a risultare costante a livello nazionale ed internazionale nel corso della stagione. Le performance della squadra verranno quindi analizzate per verificare costanza di rendimento, sicurezza nell'esecuzione dei programmi e assenza di recidiva di errori (gravi e non) che possano mettere a repentaglio il piazzamento ambito ai Campionati ISU. La Commissione Tecnica, dunque, potrà mettere in discussione il Total Score di cui al precedente paragrafo 2, quale unico criterio di designazione.

5.2. Designazione ai Campionati ISU

Nel caso in cui due o più squadre soddisfino i requisiti per partecipare ai Campionati ISU, la designazione verrà effettuata secondo il criterio matematico della posizione ottenuta nel ranking di stagione, aggiornato alla data di scadenza dell'iscrizione alla gara e tenendo conto dei limiti organizzativi delle trasferte.

Qualora una squadra risulti designabile ai Campionati ISU in base al ranking parziale, come previsto dal paragrafo 5.1., ma, all'atto della designazione, si trovi ad aver perso i requisiti di idoneità per circostanze oggettive, straordinarie e adeguatamente documentate – quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, riduzione significativa degli allenamenti per cause di forza maggiore, perdita di componenti fondamentali, eventi sanitari gravi o altre situazioni che abbiano effettivamente compromesso lo stato di preparazione della squadra – la Commissione Tecnica, nelle figure dei giudici e di eventuali allenatori membri privi di conflitto d'interessi, potrà procedere a una valutazione di merito. In tali casi potrà opporre veto alla designazione della squadra, individuando e proponendo la squadra immediatamente successiva in graduatoria che assicuri la piena idoneità tecnica e agonistica richiesta dalla manifestazione.



6. Partecipazione alla gara internazionale NON ISU International Mixed Age Trophy

Potranno partecipare alla gara internazionale NON ISU International Mixed Age Trophy 2026 tutte le squadre NON ISU appartenenti alle categorie Mixed Age. Il numero di squadre che potranno accedere dipenderà dall'annuncio della gara e, in caso vi fosse un numero limite, la Commissione Tecnica selezionerà le squadre in base ai seguenti criteri:

- le squadre che avranno ottenuto il più alto Total Score in una delle gare nazionali del calendario FISG 2025/2026; in caso di parità, sarà considerato il più alto Total Element Score (TES);
- le squadre che soddisferanno tutti i requisiti obbligatori previsti dall'annuncio della gara (per esempio, età, numero minimo o massimo di pattinatori per squadra, ecc.).



SEZIONE 3 – TEST DI IDONEITÀ

1. Regole generali – organizzazione del test

È obbligatorio superare il test di idoneità per acquisire la qualifica di IDONEO e poter far parte di squadre di **Categorie ISU**, accedendo quindi a qualsiasi gara (nazionale, Campionati Italiani Assoluti e Giovanili, gare internazionali di calendario ISU, Campionati ISU, gare internazionali Interclub, test di verifica). Il test può essere sostenuto al compimento del 7° anno di età, tenendo conto che l'età minima per gareggiare nelle competizioni è di 8 anni compiuti entro la data fissata come termine ultimo di iscrizione alla gara.

Gli atleti che non hanno sostenuto o non hanno superato il test di idoneità vengono qualificati come NON IDONEI e possono far parte solo di squadre di categorie NON ISU e partecipare alle competizioni ad esse riservate.

Gli atleti che compongono le squadre di Categorie ISU devono avere tutti superato il test di idoneità, riserve comprese, ad eccezione dei seguenti casi:

- un atleta proveniente da altre discipline della FISG (Artistico e/o Danza) potrà gareggiare nelle categorie ISU, senza obbligo di superare il Test di Idoneità di Sincronizzato, solo dopo aver presentato alla Segreteria FISG la documentazione comprovante la partecipazione ad almeno una gara di Artistico e/o Danza, a calendario FISG in qualsiasi categoria/fascia;
- un atleta straniero proveniente dalla stessa disciplina o da altre discipline dovrà esibire idonea documentazione comprovante la partecipazione a una gara internazionale di calendario ISU (in qualsiasi disciplina artistico singolo/coppie, danza, sincronizzato) o un documento comprovante il superamento di analogo test in qualsiasi disciplina (artistico singolo/coppie, danza, sincronizzato) nella propria nazione. In caso contrario, dovrà superare il test di idoneità per poter partecipare alle gare nelle categorie ISU.

Gli atleti che superano il test di idoneità nella prima sessione o nelle eventuali sessioni straordinarie conseguono subito la qualifica di IDONEO e possono, pertanto, gareggiare nelle categorie ISU già dalla stagione in corso. Gli atleti che superano il test nella seconda sessione di fine stagione potranno acquisire la qualifica di IDONEO e potranno gareggiare nelle categorie ISU a partire dalla stagione successiva.

In ogni anno solare devono essere effettuate **due sessioni ordinarie** di test di idoneità: la prima sessione sarà organizzata all'inizio della stagione agonistica, nei mesi di ottobre/novembre e la seconda sessione sarà organizzata al termine della stagione agonistica, nei mesi di aprile/maggio. Le sessioni ordinarie del test di idoneità devono essere riportate sul calendario gare FISG.

Le Società che intendono organizzare le sessioni ordinarie di test devono farne richiesta alla Commissione Gare, tramite la Segreteria FISG, nei tempi richiesti. La Commissione Gare provvederà, quindi, a individuare le località più idonee, inserendole nel calendario gare FISG.

Le **sessioni straordinarie** (al massimo due a stagione, previa approvazione della FISG) possono essere richieste dalle Società che garantiscano un numero di iscritti non inferiore a 10. Potranno essere organizzate anche in occasione di competizioni, qualora il programma di gara lo consenta. Le sessioni straordinarie dovranno essere richieste alla Segreteria FISG con almeno 1 mese di anticipo rispetto alla data del test.

Le spese di organizzazione del test sono a carico della Società organizzatrice, così come le spese della Giuria, per quanto riguarda il viaggio, il vitto e l'alloggio. La diaria giornaliera degli Ufficiali di Gara, relativamente



alle due sessioni ordinarie di inizio e fine stagione, sarà a carico del GUG/FISG, mentre la diaria giornaliera degli Ufficiali di Gara delle sessioni straordinarie sarà a carico della Società organizzatrice. Le quote di iscrizione rimangono nelle casse della Società organizzatrice.

2. Modalità di partecipazione al test - Iscrizioni

Per partecipare al test di idoneità l'atleta deve essere tesserato alla FISG dalla Società di appartenenza in categoria SINCRONIZZATO - NON IDONEO. Qualora l'atleta non avesse ancora compiuto gli 8 anni di età, dovrà essere tesserato come NON AGONISTA.

L'iscrizione al test viene effettuata tramite FISGONLINE entro 15 giorni prima della data del test, contestualmente al pagamento di una tassa d'iscrizione, pari a € 15,00 (quindici/00) per atleta partecipante, da corrispondere alla Società Organizzatrice.

La Società è responsabile dell'iscrizione dei propri atleti alle gare ed è deferibile innanzi agli Organi di Giustizia della FISG, nel caso in cui i dati dei propri atleti non corrispondano al vero o nel caso in cui l'iscrizione alla gara non rispetti quanto riportato nel presente regolamento.

La Segreteria FISG provvederà a pubblicare su FISGONLINE, nell'anagrafica di ciascun atleta risultato idoneo, la data e il luogo del superamento del test e provvederà a pubblicare gli esiti del test sul sito FISG.

Al termine del test sarà consegnato a tutti gli atleti un attestato comprovante il superamento del test. Tale attestato dovrà essere predisposto dalla Società organizzatrice, secondo il modello allegato, e consegnato agli atleti al termine del test dopo essere stato firmato da un membro della giuria.

3. Giuria e modalità di giudizio del test

Il test deve essere giudicato da una Giuria formata preferibilmente da tre Ufficiali di Gara (Giudici o Technical Specialist). È ammessa, in casi eccezionali, una Giuria composta da un solo Ufficiale di Gara (Giudice o Technical Specialist). Gli Ufficiali di Gara convocati saranno scelti fra quelli ufficialmente riconosciuti dal GUG e dalla FISG per il pattinaggio Sincronizzato. I Technical Specialist saranno individuati fra coloro che non presentano conflitti di interesse con alcun atleta iscritto al test.

L'Ufficiale di Gara non assegna alcun punteggio, ma esprime solo il giudizio finale, per ciascun pattinatore: "IDONEO/A" oppure "NON IDONEO/A"; il test viene superato se la maggioranza degli Ufficiali di Gara esprime un giudizio positivo.

Nel test deve essere eseguita la serie di elementi prevista e nella sequenza stabilita.

L'atleta deve eseguire con precisione e cura ogni elemento richiesto.

Al termine del test, se vi sono errori gravi in uno o più esercizi, la Giuria deve chiedere di ripetere l'esercizio o gli esercizi in questione. Possono essere effettuate al massimo due ripetizioni in totale (quindi, un esercizio può essere eseguito al massimo tre volte).

Il test non viene superato quando:

- per ogni parte del test anche un solo elemento presenta errori gravi (dopo l'eventuale ripetizione) e/o non è conforme alle regole indicate nel test;



- per ogni parte del test la maggioranza degli elementi è di qualità mediocre o scadente.

La Giuria valuterà se la qualità degli elementi eseguiti sia tale da consentire il superamento del test.

La Giuria può fornire spiegazioni agli allenatori e agli atleti sulle modalità di giudizio e sulle relative valutazioni, qualora gli venga fatta esplicita richiesta.

Al termine del test la Giuria firma i diplomi che attestano il superamento del test, opportunamente predisposti dalla Società Organizzatrice e li consegna, tramite la Società organizzatrice, agli atleti che sono risultati IDONEI.

La Giuria consegna alla Società organizzatrice l'elenco degli atleti con i risultati ("IDONEO/A" o "NON IDONEO/A"), che sarà letto o appeso in luogo accessibile per la presa visione degli interessati. Provvede, inoltre, a inviare l'elenco degli atleti che hanno partecipato al test con l'esito finale "IDONEO/A" o "NON IDONEO/A" alla Segreteria FISG (sincronizzato@fisg.it).

4. Ordine di discesa in pista

Scendono in pista per 10 minuti di riscaldamento i primi 10 atleti. Quando il primo atleta inizia il test, scende in pista per il riscaldamento l'atleta estratto con il numero 11 e così via, sino al termine del test. Rimangono pertanto in pista 10 atleti, di cui uno è quello che sta effettuando il test. Deve essere previsto un rifacimento della pista al massimo dopo 50 atleti; in tal caso, dovranno essere nuovamente concessi 10 minuti di riscaldamento con il criterio sopra esposto.

La Società organizzatrice successivamente alla chiusura delle iscrizioni comunica l'ordine di discesa in pista.

5. Contenuto tecnico del test

Nel test d'idoneità devono essere eseguiti 7 esercizi, nel seguente ordine e secondo la specifica del singolo elemento. In tutti gli esercizi il pattinatore deve dimostrare di avere equilibrio e padronanza dei fili e le posizioni base devono essere corrette e ben impostate.

1. Incrociati avanti e indietro sull'otto connessi con un mohawk (vedi Tavola 1).
2. Sequenza di tre esterni avanti alternati su balancé (vedi Tavola 2).
3. Sequenza di tre esterni avanti e incrociati indietro su tutta la pista. Un lato per piede (vedi Tavola 3).
4. Sequenza di mohawk interni e incrociati avanti su tutta la pista (vedi Tavola 4).
5. Trotto Upright di almeno tre giri.
6. Balancé esterni avanti.
7. Balancé interni avanti.
8. Balancé esterni indietro.
9. Balancé interni indietro.
10. Sequenze di angeli esterni e interni avanti eseguiti su piedi diversi e su una curva (vedi Tavola 5).

Tavola 1

Incrociati avanti e indietro sull'otto connessi con un mohawk

Il primo otto da eseguire è quello più in basso (start):

sul primo cerchio si eseguono incrociati avanti in senso antiorario e successivamente sul secondo cerchio in senso orario. Al termine del primo otto, si esegue un pendolo sul filo esterno avanti destro, un cambio filo e un mohawk interno avanti destro per cambiare direzione e cerchio. Si eseguono quindi incrociati indietro sul primo cerchio del secondo otto, in senso antiorario e poi in senso orario.

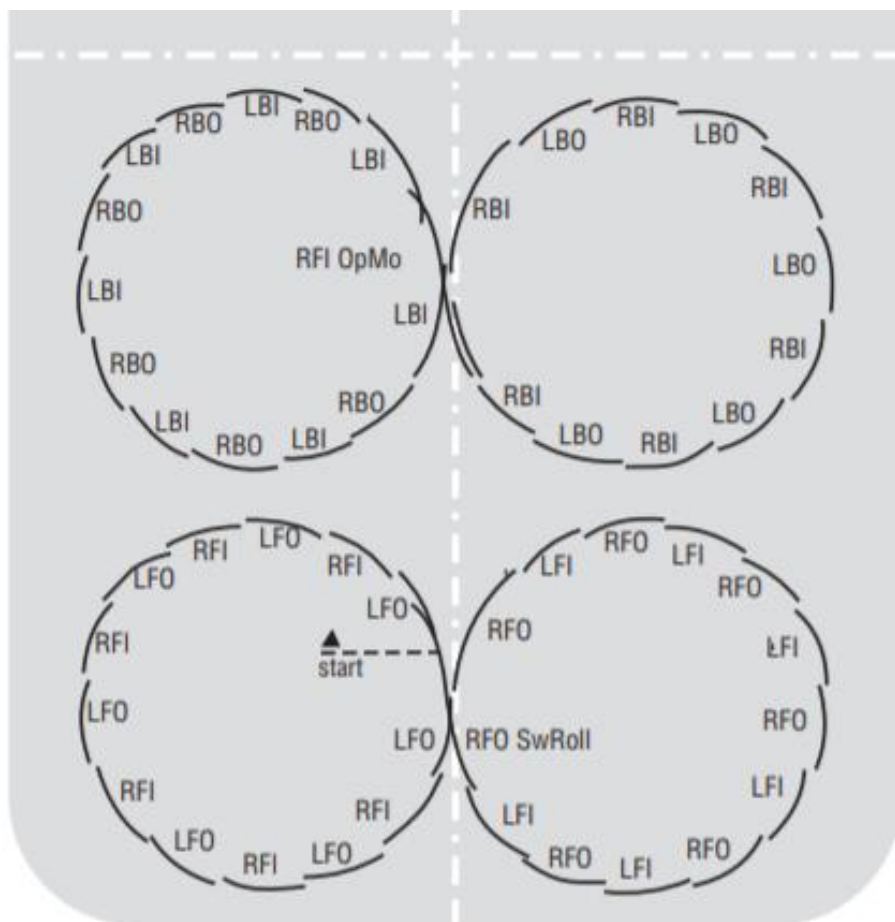


Tavola 2

Sequenza di tre esterni avanti alternati su balancé

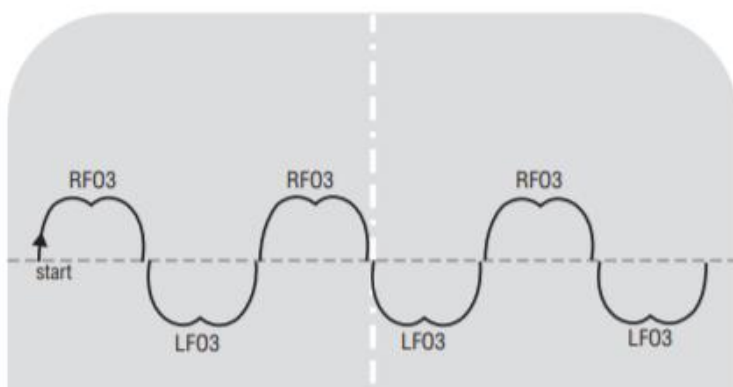


Tavola 4

Sequenza di mohawk interni e incrociati avanti su tutta la pista

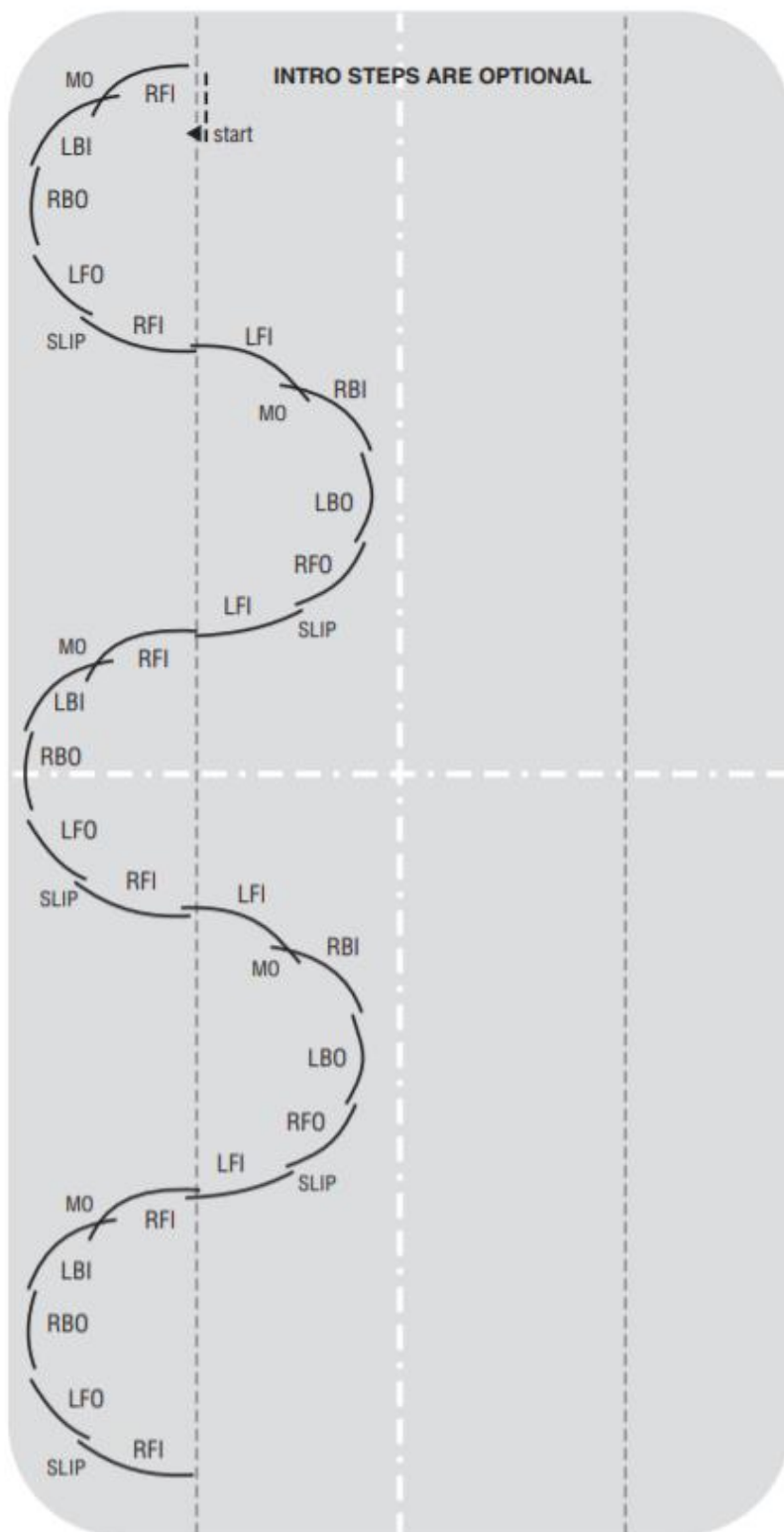
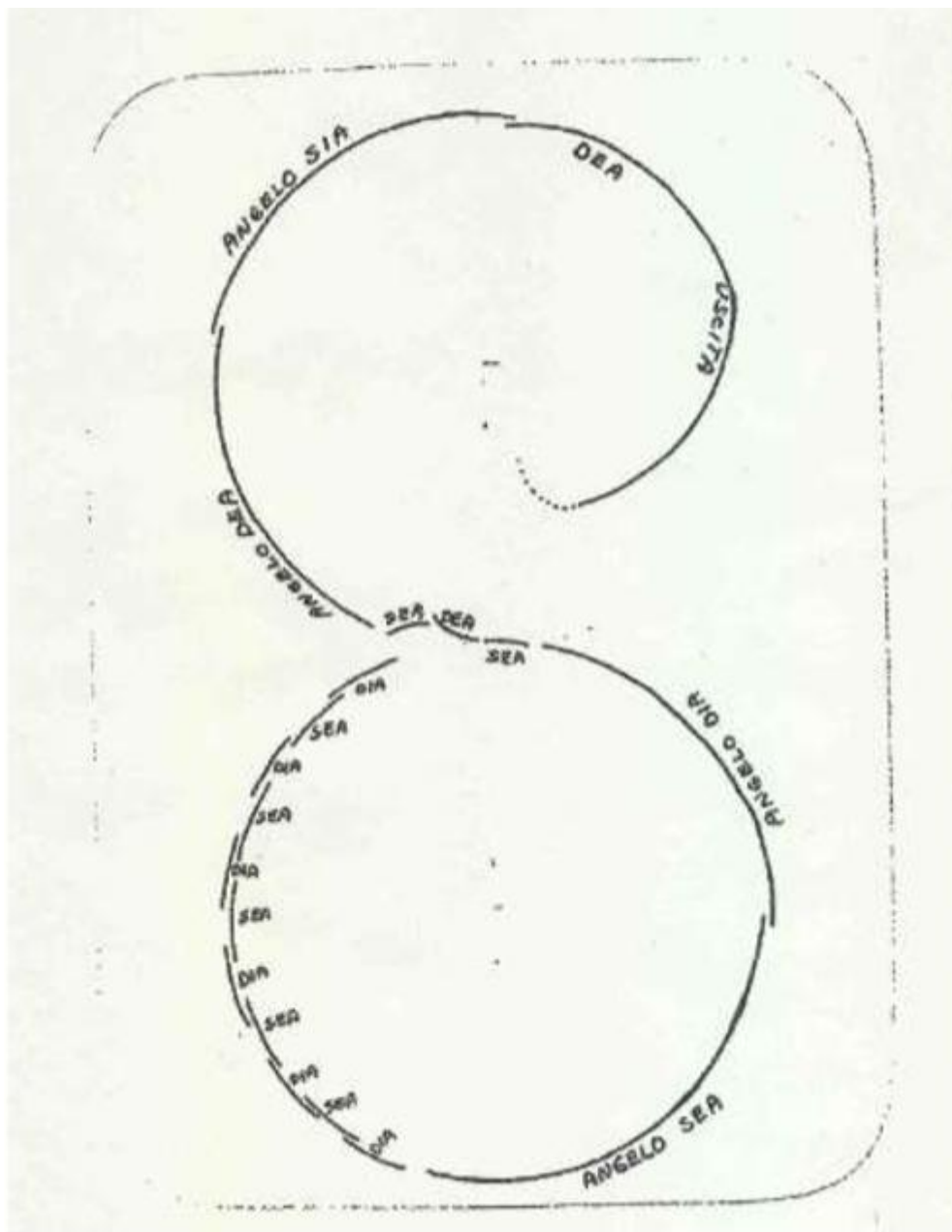


Tavola 5

Sequenze di angeli esterni e interni avanti, eseguiti su piedi diversi e su una curva





ALLEGATI

- Schede Programmi 2025/2026 per ciascuna categoria
- Foglio punteggio Giuria Test di idoneità
- Attestato Test di idoneità

NOTE E COLLEGAMENTI AL REGOLAMENTO TECNICO

A integrazione e completamento del presente Regolamento, si fa di seguito riferimento ai documenti consultabili sul sito ufficiale dell'[ISU](#), nel menu “Sports Rules” della sezione dedicata al Sincronizzato, con riferimento specifico agli [Handbooks](#) e alle [Communications](#) (versioni aggiornate al momento della pubblicazione per la stagione 2025/2026).

- [Technical Handbook 2025/26](#)
- [Interruption and falls chart](#)
- [ISU Communication 2684 - Challenger Series in Synchronized Skating Season 2025/26](#)
- [ISU Communication 2689 - SYS International Novice Competitions 2025/26](#)
- [ISU Communication 2692 - SYS Well Balanced Program Content 2025/26](#)
- [ISU Communication 2693 - SYS Scale of Values](#)
- [ISU Communication 2695 - SYS - Difficulty Groups of Elements 2025/26](#)
- [ISU Communication 2715 - International Synchronized Skating Competitions 2025/26](#)
- [ISU Communication 2720 - SYS Grades of Execution 2025/26](#)