



**FEDERAZIONE ITALIANA
SPORT DEL GHIACCIO**



NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2023/2024 – PARA ICE HOCKEY



**FEDERAZIONE ITALIANA
SPORT DEL GHIACCIO**



Per quanto non espressamente indicato nelle presenti “Disposizioni Annuali” si dovrà far riferimento a: “Statuto F.I.S.G.”, “R.A.T. – Regolamento affiliazione e tesseramento”, “ROF - Regolamento Organico Federale- F.I.S.G.”, “Regolamento di Gioco”, “Regolamento di Giustizia”, “Regolamento Antidoping” e Regolamenti Internazionali vigenti.

Indice

A. Requisiti di partecipazione per gli atleti	3-4
B. Durata.....	4
C. Formula.....	4-5
Precedenze in caso di parità in classifica	
Tempo supplementare “Sudden Death” Play Off Tiri di rigore.....	5-6-7-8
D. Giornate di gioco.....	8
E. Orario di gioco.....	8
F. Stadi.....	8-9
G. Spese arbitrali per incontro.....	9
H. Tesseramento ed utilizzo atleti.....	9-10
I. Allenatori.....	10
L. Trasmissione dati statistici.....	11
M. Attrezzatura.....	11-12
N. Pause internazionali I.P.C.....	13-14
O. Mancata disputa degli incontri in calendario.....	14
P. Recupero di incontri non disputati o sospesi.....	14
Q. Servizio di Pronto Soccorso.....	14-15
R. Accesso al ghiaccio/Accesso al campo di gara/Panca puniti.....	15
S. Servizio di Cronometraggio e Speaker.....	15
T. Accompagnatore di atleti Paralimpici.....	15
U. Antidoping.....	15

1. CAMPIONATO ITALIANO DI PARA ICE HOCKEY

A. Requisiti di partecipazione degli atleti

Possono partecipare al Campionato Italiano di Para Ice Hockey tutti gli atleti e le atlete con invalidità locomotoria nella parte inferiore del corpo come di seguito descritto ed in possesso di un certificato di invalidità civile o Inail e inoltre del certificato di idoneità sportiva rilasciato in Italia con validità in corso che dovrà essere depositato presso la sede della società per la quale i giocatori sono tesserati.

È inoltre ammesso il tesseramento di n. 4 atleti (normodotati) per squadra, non in possesso del requisito della classificazione funzionale.

L'età minima per partecipare dovrà essere di anni 12 compiuti entro l'anno di inizio del campionato sia per gli atleti con disabilità che per gli atleti normodotati.

Invalidità minima richiesta, principio fondamentale:

Come previsto dal regolamento IPC, l'atleta deve avere una menomazione presente nella parte inferiore del corpo con una gravità, che sia ovvia e facilmente visibile e sia tale da rendere impossibile pattinare normalmente e di conseguenza esercitare hockey su ghiaccio.

L'invalidità minima tiene in considerazione la presenza accertata, di almeno una delle seguenti patologie:

Amputazione	all'altezza della caviglia
Paresi	perdita di 10 punti nei muscoli di entrambe le gambe (senza considerare i gradi 1 e 2, il punteggio massimo è 80)
Mobilità articolare	anchilosi (fusione) dell'articolazione della caviglia estensione dell'articolazione del ginocchio affetto da oranchilosi in difetto di almeno 30 gradi
CP	spasticità/scoordinamento corrispondente alla classe 7

Accorciamento della gamba di almeno 7 centimetri

Note aggiuntive:

1. E' prevista una normale funzionalità della parte superiore del corpo. Qualsiasi invalidità presente nella suddetta parte non influisce sui requisiti di minima invalidità della parte inferiore del corpo.

2. Non è previsto che le persone affette solamente da malfunzioni dell'articolazione dell'anca, come, ad esempio limitata mobilità, pratichino hockey su slitta.
3. Le persone che non rientrano nei valori di invalidità minimi richiesti, ma che non riescono a praticare l'hockey su ghiaccio normalmente, causa disturbi dolorosi cronici post-traumatici, instabilità delle articolazioni della caviglia e delle ginocchia o perché affette da condizioni simili, non sono idonee.

A seguito della conclusione del Campionato 2023/2024 e delle iscrizioni pervenute nei tempi e nelle forme richieste, hanno diritto a partecipare al Campionato Nazionale di Para Ice Hockey 2023/2024 le seguenti Società:

ARMATA BRANCALEONE

SOUTH TYROL EAGLES

SPORTDIPIU' TORI SEDUTI

Per la stagione 2023-2024, per creare maggiori opportunità di gioco più stimolanti e con più agonismo, si procede allo svolgimento di un campionato a tre squadre.

B. Durata

Il Campionato di PARA ICE HOCKEY inizierà il 21 ottobre 2023 e avrà termine entro il 30 aprile 2024 come da calendario, predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.

C. Formula

REGULAR SEASON: un week end al mese, le 3 squadre iscritte al campionato si scontreranno in un triangolare, generando una classifica generale fino alla fine della stagione.

Vengono organizzati 6 week end per un totale di 18 partite.

Ogni società ha il dovere di organizzare il week end di campionato.

Le prime due classificate disputeranno le finali scudetto col sistema Best of 3.

Le partite hanno durata di 45 minuti effettivi, divisi in tre tempi da 15 minuti.

Per ogni squadra è consentito chiedere 1 time-out per tempo che non potrà però essere richiesto durante una penalità in atto per l'una o per l'altra squadra.

Eventuale COPPA Chiarotti (Ciaz) triangolare con classifica finale.

ESEMPIO:

Gli incontri non potranno terminare in parità.

Punteggio per classifica: **Vittoria ai tempi regolamentari**

3 punti

Pareggio

1 punto ciascuno

Vittoria ai tempi supplementari/rigori 1 punto

Come da calendario che verrà predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G.

Eventuali recuperi o spostamenti dovranno essere concordati tra le Società ed autorizzati dalla Commissione Campionato Senior Hockey.

Per eventuali precedenze in caso di parità di punti al termine della Regular Season, si farà riferimento alle disposizioni di gioco in materia che prevedono:

I. - SOMMATORIA PUNTI CONQUISTATI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(avrà la meglio la squadra che avrà collezionato il maggior numero di punti negli incontri diretti)

in caso di ulteriore parità

II. - DIFFERENZA RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)

La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

in caso di ulteriore parità

III. - QUOZIENTE RETI NEGLI INCONTRI DIRETTI

(si dividerà la somma dei goal segnati negli incontri diretti per la somma dei goal subiti nei soli incontri diretti)

in caso di ulteriore parità

IV. - DIFFERENZA RETI GLOBALE

(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco del girone in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).

Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.

Tempo Supplementare "Sudden Death" – per la Regular Season

In caso di parità dopo i 45 minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a) non ci sarà rifacimento ghiaccio.
- b) le squadre non cambieranno posizione in campo.
- c) le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere per tutto il tempo supplementare
- d) si comincerà con l'ingaggio a centro campo.
- e) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal e sarà dichiarata vincitrice la squadra che ha realizzato la rete.
- f) se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le penalità dell'over time saranno inflitte secondo le regole dei tempi regolamentari.

- 1) se una squadra riceve una penalità nei cinque minuti di over time, le squadre giocheranno 4 – 3
- 2) se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre (3) giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore movimento: 5 – 3
- 3) alla prima interruzione di gioco dopo lo scadere della doppia superiorità numerica, le due squadre torneranno a giocare 4 – 4 oppure 4 – 3 a seconda del caso specifico
- 4) le penalità non terminate durante il tempo regolamentare continueranno nell'over time. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando in 5 – 4, l'over time inizierà in 4 – 3
- 5) se il tempo regolamentare termina in 5 – 3, l'over time verrà iniziato in 5 – 3. Dopo il termine delle penalità le squadre giocheranno in 5 – 5 oppure in 5 – 4 a seconda del caso specifico. Alla prima interruzione di gioco dopo lo scadere delle penalità le due squadre torneranno a giocare in 4-4 oppure in 4-3 a seconda del caso specifico
- 1) se alla fine del tempo regolamentare le squadre giocano in 3 – 3, l'over time inizia in 3 – 3. Alla prima interruzione di gioco, dopo che il numero dei giocatori sarà 5 – 5 oppure in 5 – 4 a seconda del caso specifico, le squadre torneranno a giocare in 4 – 4 oppure in 4 – 3 a seconda del caso specifico
- 6) Se alla fine del tempo regolamentare le squadre giocano in 4 – 4 e uno o più giocatori stanno scontando delle penalità non coincidenti, l'over time inizierà in 4 – 4 e dopo lo scadere delle penalità le squadre giocheranno in 5 – 4 o 5 – 5 a seconda del caso specifico. Alla prima interruzione le squadre torneranno a giocare in 4 – 3 oppure in 4 – 4 a seconda del caso specifico.

Si rammenta che l'over time deve essere considerato alla stregua degli ultimi due minuti di gioco regolamentari. (per esempio in caso di spostamento volontario della porta, ritardo del gioco, più giocatori in campo).

Tempo Supplementare "Sudden Death" – per la fase delle finali

Nelle partite della fase finale, il tempo supplementare sarà di 5 min., ferme restando tutte le altre regole applicate nella fase di regular season.

Tiri di rigore

In caso di ulteriore parità al termine del tempo supplementare, si effettueranno i tiri di rigore secondo il Regolamento I.I.H.F. e I.P.C.

Dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, durante i quali si effettuerà la pulizia a secco del ghiaccio nelle tre corsie centrali, si effettuerà la gara di tiri di rigore come segue:

1. Ogni squadra per iscritto segnerà i giocatori (due portieri e tre giocatori) incaricati per la fase utile per l'esecuzione dei tiri di rigore. Tale elenco dovrà essere anche registrato sul rapporto ufficiale dell'arbitro (nomi e numeri di maglia).
2. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la

fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.

3. I giocatori una volta nominati per l'esecuzione dei tiri di rigore non potranno più essere sostituiti a meno che non sia stata inflitta una penalità o si siano infortunati.

Il giocatore sostituito tirerà per ultimo.

4. L'arbitro chiamerà due Capitani alla "lunetta" e con il lancio della moneta per stabilire la squadra che eseguirà il primo tiro. (Il vincitore del lancio potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.)

5. I portieri prenderanno posto nella porta da loro difesa nel 3° tempo regolamentare e potranno essere sostituiti dopo ogni tiro.

6. Per l'esecuzione dei tiri vale la regola nr. 509 (ex 406) del Regolamento Ufficiale di Gioco I.I.H.F.

7. I giocatori di ogni squadra eseguiranno i tiri alternandosi. Le 2 squadre devono effettuare i 3 turni di tiro, a meno che non si arrivi ad un totale di reti che matematicamente, a parità di tiri effettuati assegna la vittoria ad una delle contendenti. In tal caso i rigori superflui ai fini dell'aggiudicazione della gara non dovranno essere tirati

8. Se, invece, dopo i tre turni di tiri di rigore, le squadre saranno ancora in parità, il gioco proseguirà con il "tie break".

9. Il tie break deve essere disputato da 5 giocatori prescelti per squadra che possono essere diversi, in tutto o in parte, da quelli che hanno disputato la prima fase dei tiri di rigore. Per ogni "tie break" l'ufficiale di gara deve essere in possesso di 5 nominativi per squadra e dell'ordine con il quale i giocatori eseguiranno i tiri.

I tiri di "tie break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la 1.a serie di rigori.

I giocatori tireranno alternativamente. Ogni turno di tiro è decisivo per l'aggiudicazione della gara, se al goal dell'una squadra non corrisponde il goal dell'altra, la gara è ovviamente aggiudicata a chi ha realizzato il tiro di rigore.

La sessione di tie break dovrà essere ripetuta fin quando non ci sarà un turno di rigori decisivo.

Per ogni sessione di tie break valgono le regole di cui al presente comma. In ogni ulteriore sessione di tie break, inizierà il turno di tiro la squadra che nella precedente sessione di tie break ha tirato per seconda.

10. Il marcatore ufficiale registrerà tutti i tiri eseguiti riportando nel verbale i nominativi di giocatori, portieri e le signature fatte.

11. Solo il goal decisivo conterà per il risultato della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.

12. Se una squadra si rifiutasse di partecipare ai tiri di rigore, l'incontro sarà dichiarato perso per tale squadra.

Se un giocatore si rifiutasse di prendere parte ai tiri di rigore il tiro verrà dichiarato come eseguito e registrato come non segnato.

Eventuali recuperi o spostamenti dovranno essere concordati tra le Società ed autorizzati dalla Commissione Campionati Senior Hockey.

D.

Giornate di gioco

Saranno utilizzate di norma, per la disputa delle varie fasi del Campionato, le giornate di sabato e domenica.

E. Orario di gioco

1. Gli incontri non potranno avere inizio prima delle ore 9.00 e non dopo le ore 20.00. Gli incontri che si svolgeranno nella giornata di domenica non potranno iniziare dopo le ore 17.00, salvo diverso accordo tra le squadre.
2. Successivamente all'ufficializzazione del calendario di gioco, su richiesta scritta e parere favorevole della Società cointeressata potranno essere autorizzate eventuali modifiche anche all'orario di inizio.
3. In base ad esigenze di riprese televisive, l'orario di inizio degli incontri potrà essere modificato d'autorità dalla F.I.S.G.

F. Stadi

Le Società partecipanti al Campionato di Para Ice Hockey dovranno disputare gli incontri in campi regolarmente omologati dalla CIS. Qualora si giochi in stadio all'estero questo dovrà essere omologato dalla Federazione Nazionale di riferimento.

È consentito, in caso di indisponibilità per cause di forza maggiore del proprio campo, giocare la partita o le partite in un altro campo anche fuori dalla propria regione previa comunicazione scritta.

Omologazione dell'impianto di gara

Fatto salvo quanto previsto nelle norme comuni in materia di Omologazione dell'impianto di gara ed in deroga a quanto previsto dal regolamento Internazionale IPC, alla sezione 1 "Field of play specifications" dove sono previsti gli standard per balaustre, panche e panche puniti nella disciplina del Para Ice hockey, è prevista l'omologazione per il Campionato italiano di para ice hockey 2023-2021 di impianti che non presentano parzialmente o totalmente tali adattamenti. In tal caso sarà obbligo per la squadra ospitante prevedere comunque l'utilizzo di attrezzature idonee ed in sicurezza per garantire lo stazionamento dei giocatori di panchina o puniti durante le fasi di gioco.

G. Spese arbitrali per incontro

Ad ogni incontro di Campionato saranno presenti n. 2 arbitri e Le spese arbitrali per ogni incontro del Campionato di Para Ice Hockey ammonteranno ad € 50,00 a partita per ogni arbitro di diaria più le spese di trasferta e sono a carico della Federazione.

H. Tesseramento prestiti ed utilizzo degli atleti

1. Ogni Società partecipante al Campionato di Para Ice Hockey stagione 2023 /2024 dovrà riservare sul foglio d'arbitraggio almeno 6 atleti + 1 portiere. In caso di infortunio o indisponibilità del portiere a partita iniziata, lo stesso potrà essere sostituito da un altro giocatore purché presente sul foglio partita
2. potrà tesserare e schierare 2 giocatori provenienti da federazione straniera comunitari o extra comunitari in possesso di regolare visto d'ingresso (non rilasciato per attività subordinata sport).
3. Potranno essere tesserati ed utilizzati per ogni società 4 giocatori tesserati normodotati, compreso 1 portiere, e schierati simultaneamente massimo 2
4. In nessun caso è previsto il prestito di giocatore proveniente da Federazione straniera per la fase di Play Off.
5. E' prevista la possibilità di schierare giocatori in prestito secondo le seguenti norme:

un atleta dato in prestito potrà nella stessa stagione sportiva essere ceduto, sempre in prestito ad una terza Società, da parte della Società d'origine, entro le **il 24 aprile 2024**.

L'atleta dato in prestito dalla Società "X" alla Società "Y" può tornare alla Società "X" per rimanervi o per essere ceduto nuovamente in prestito alla Società "Z" se tutto ciò avviene entro le **il 24 aprile 2024**

Il rientro da prestito alla Società cedente deve avvenire solo con il consenso espresso della Società cessionaria (che ha l'atleta in prestito) e con il consenso espresso dell'atleta ceduto.

PROCEDURA GESTIONE PRESTITI/TRASFERIMENTI GIOCATORI PARA ICE HOCKEY

La procedura per tutti i trasferimenti dei giocatori di para ice hockey da una società all'altra verrà gestita centralmente dalla Segreteria di Settore e non più dagli organi territoriali.

La procedura di inserimento della richiesta di prestito/utilizzo/aggregazione per la società cedente e cessionaria non cambia e dovrà essere effettuata come al solito tramite il caricamento delle informazioni richieste su FISGonline e l'invio della modulistica quando previsto, come già effettuato nel corso delle stagioni precedenti.

I moduli di prestito firmati in originale non dovranno più essere inviati ai diversi comitati ma dovranno essere conservati dalle società per eventuali verifiche dovessero rendersi necessarie. Copia dei moduli firmati dovrà essere inviata via mail direttamente all'indirizzo tesseramento@fisg.it.

L'approvazione della pratica non verrà più effettuata dal Comitato Provinciale/Regionale FISG ma direttamente dalla Segreteria di Settore.

Nel dettaglio si riassume la procedura a seconda della tipologia di trasferimento:

Prestito:

- 1) La società cessionaria dovrà inserire il modulo della pratica di tesseramento all'interno di FISGonline.
- 2) La società cessionaria dovrà far firmare il modulo di prestito alla società cedente e farlo pervenire alla Segreteria Para Ice Hockey.

3)

La segreteria di settore, una volta verificati i requisiti, approverà il prestito direttamente in piattaforma.

4) In caso di rientro da prestito dovranno essere ripetuti i punti 1), 2) e 3).

Utilizzo atleti: una società potrà concedere in utilizzo i propri atleti tesserati per il campionato Italiano ad altre società, anche se partecipa con una propria formazione al campionato della medesima categoria.

1) la società Polha Varese potrà concedere in utilizzo i propri atleti tesserati alla società Sportdipiù e viceversa.

2) la società Gruppo sportivo disabili Alto Adige potrà concedere in utilizzo i propri atleti tesserati alle società Polha Varese e Sportdipiù

3) Gli utilizzi sono da intendersi validi per l'intera durata del campionato

4) Le Società interessate a inizio stagione dovranno utilizzare la procedura prevista su FISGonline alla voce "Doppio utilizzo"

5) La segreteria di settore, una volta verificati i requisiti, approverà l'utilizzo.

Aggregazione:

dalla stagione 2019/2020 è stata inserita su FISGonline una procedura dedicata per gestire le aggregazioni:

1) Società cessionaria dovrà caricare la richiesta di aggregazione e la società cedente dovrà approvare la pratica su FISGonline come in passato

2) La segreteria di settore, una volta verificati i requisiti, approverà l'aggregazione

3) In caso di rientro da aggregazione per analogia con l'utilizzo dovranno essere ripetuti il punto 1 e il punto 2

Farm Team

La gestione dei Farm Team rimane invariata rispetto agli anni scorsi e prevede l'invio della dichiarazione firmata dalle due società alla Segreteria Para Ice Hockey.

Tenuta di gioco

1. Prima dell'inizio dell'incontro, il Team Leader o Dirigente Responsabile o l'Allenatore di ciascuna squadra, dovrà fornire all'Arbitro o al Marcatore Ufficiale il tabulato FISG con i nomi dei giocatori e dei portieri autorizzati a giocare compreso il nome del Capitano e del Capitano Sostituto.
2. Ad ogni squadra è concesso un massimo di: 18 giocatori e 2 portieri per un totale di 20.
3. Nessun cambiamento o nessuna aggiunta all'elenco dei giocatori sarà permessa quando l'incontro è iniziato

Divise di gara

1. Ogni società deve dichiarare i colori sociali
2. Ai giocatori che non si attengono a queste norme non sarà consentito di partecipare all'incontro.
3. In tutte le gare le Società sono tenute a far indossare agli atleti divise tali da non offendere la decenza.
4. Tutti i giocatori di ogni squadra indosseranno uguali maglie, pantaloni, calze e caschi (ad eccezione del portiere al quale è consentito di indossare un casco di colore diverso da quello indossato dal resto della squadra).
5. Il colore base dovrà coprire circa l'80 per cento della divisa, con esclusione dei nomi e dei numeri.
6. Le maglie, maniche incluse, e le calze dovranno avere lo stesso colore.
7. Quando a giudizio degli Arbitri i colori delle maglie sono talmente simili da generare confusione

nell'attribuire le penalità, la squadra di casa ha il dovere di cambiare le maglie se ciò è richiesto dall'Arbitro.

8. Le maglie dovranno essere indossate sopra i calzoni.

9. Ogni giocatore dovrà portare sul retro della maglia un numero individuale alto da 25 a 30 cm e su entrambe le maniche lo stesso numero alto 10 cm. I numeri sono compresi tra 1 e 99.

Ogni giocatore sulla parte superiore del retro della maglia dovrà portare il suo nome scritto in stampatello alto 10 cm

10. Le Società, partecipanti al Campionato di Para Ice Hockey, dovranno far sì che il numero di maglia

del giocatore sia conservato per tutto l'arco del Campionato e che venga indicato a tergo della maglia stessa il cognome dell'atleta.

11. È consentito alle Società di apporre sulla divisa da gioco le scritte o i marchi pubblicitari, secondo quanto previsto dal ROF.

L'utilizzazione dei marchi pubblicitari è subordinata alle autorizzazioni previste dal ROF e comporta le conseguenziali assunzioni di responsabilità.

12. I graffiti (laddove si intendano i simboli, le sigle, gli slogan o i disegni in forma scritta, dipinta o abbozzata) non sono permessi sulle protezioni o i guanti dei portieri.

Su qualsiasi tipo di equipaggiamento, compreso il casco e la maschera facciale, non sono permessi disegni o slogan offensivi o osceni che abbiano riferimenti culturali, razziali e religiosi

I. Allenatori

Il livello previsto per il Campionato di Para Ice Hockey è il MDB CNA Hockey, gli allenatori stranieri dovranno OBBLIGATORIAMENTE presentarsi alla convocazione prevista dal CNA di settore per equiparare il loro livello a quello italiano.

Eventuali richieste di utilizzo di allenatori che non abbiano il MDB dovranno essere autorizzate dal CNA di settore

L. Trasmissione dati statistici

Al termine di ogni incontro, dovrà essere trasmessa copia del foglio di arbitraggio all'ufficio federale competente.

M. Attrezzatura

Per quanto non contemplato nel presente regolamento in merito all'attrezzatura ed all'equipaggiamento di gioco si rimanda alla Sez. 3 del Regolamento IPC di Para Ice Hockey.

Equipaggiamento

1. Il Regolamento Ufficiale di gioco stabilisce l'uso dell'equipaggiamento di protezione per un corretto svolgimento del gioco e per la sicurezza, la salute e il benessere dei partecipanti.

Tuttavia le regole non implicano la garanzia da parte dell'I.P.C. che l'uso di tale equipaggiamento di protezione fornirà una protezione da possibili lesioni. Il giocatore ha la responsabilità di assicurarsi che l'equipaggiamento di protezione usato sia conforme a quanto specificato nel regolamento Ufficiale di Gioco e sia indossato e conservato secondo le norme stabilite dal costruttore.

2.

L'equipaggiamento dei giocatori e dei portieri comprende i bastoni di gioco, i pattini, il materiale protettivo, la divisa da gioco e la slitta da gioco.

3. Tutto l'equipaggiamento di protezione, esclusi i guanti, i caschi e i parastinchi dei portieri, dovrà essere indossato interamente sotto la divisa.

4. Tutte le infrazioni relative all'equipaggiamento saranno punite ai sensi dell'art. 555.

5. Durante il riscaldamento che precede la partita i giocatori dovranno indossare l'equipaggiamento completo, compresa una maglia (non necessariamente quella da partita).

5. Qualora l'arbitro riscontri delle irregolarità nell'attrezzatura/abbigliamento prima della partita lo segnalerà al Team Leader che potrà chiedere all'attrezzista della squadra di ripristinare o sostituire l'attrezzatura/abbigliamento fuori norma prima dell'inizio della partita.

Qualora durante la partita l'attrezzatura o l'abbigliamento si danneggi (a titolo di esempi non esaustivi: rottura stecca, rottura visiera o casco, rottura lama, rottura maglia o presenza di sangue sull'abbigliamento ecc.), l'arbitro potrà chiedere al giocatore di uscire dal ghiaccio e farsi sostituire o riparare l'attrezzatura o l'abbigliamento dall'attrezzista della squadra.

Misurazione dell'equipaggiamento

- a) L'Arbitro può in qualsiasi momento, a sua discrezione, effettuare qualsiasi misurazione dell'equipaggiamento.
- b) Il Capitano di una squadra può presentare formale reclamo circa le dimensioni di qualsiasi equipaggiamento. L'Arbitro effettuerà immediatamente la misurazione richiesta. Comunque l'esito della misurazione non annullerà il gol.
- c) Se il reclamo non è accolto, poiché l'equipaggiamento risulta essere regolare, la squadra che lo ha richiesto sarà punita con una penalità minore di panca (vedi articolo 555).
- d) Se il reclamo è accolto, poiché l'equipaggiamento non risulta essere regolare, il giocatore non in regola sarà punito con una penalità minore (vedi articolo 555).
- e) La richiesta di misurazione dell'equipaggiamento dovrà limitarsi ad una sola misurazione per squadra per ogni interruzione di gioco.
- f) La misurazione dell'equipaggiamento del Portiere, eccetto il bastone, può essere richiesta solo immediatamente al termine di ogni periodo di gioco.
- g) Se il Capitano di una squadra che, ha due giocatori puniti negli ultimi due minuti di gioco della partita o in qualsiasi momento nel tempo supplementare, richiede la misurazione dell'equipaggiamento e, dopo la misurazione risulterà essere regolare, l'Arbitro dovrà concedere alla squadra non in fallo un tiro di rigore.

- 1. **E' raccomandato a tutti gli atleti, a prescindere dagli obblighi di cui sopra, di indossare minimo un paracostumi ed è obbligatorio un collare a protezione di gola, nuca e collo, sia durante gli incontri che nel periodo di riscaldamento.**
- 2. Gli arbitri sono invitati ad applicare in caso di inadempienza quanto disposto dal Regolamento di Gioco in materia di equipaggiamento pericoloso e/o irregolare ed a relazionare gli Organi competenti.
- 3. Si richiamano tutti gli interessati al più assoluto rispetto delle disposizioni in materia di sicurezza.
- 4. La responsabilità della mancata osservanza della normativa in oggetto sia durante la fase di

gioco che in quella di riscaldamento sarà a carico dell'atleta interessato nonché del responsabile della squadra e conseguentemente del Presidente di Società

N. Pause internazionali I.P.C

Al fine di consentire un'adeguata preparazione delle squadre Nazionali all'attività internazionale potranno essere previste delle pause del campionato che saranno comunicate con anticipo

O. Spostamento Gara

Una volta pubblicato il Calendario definitivo le date vanno rispettate e non possono essere spostate per nessun motivo ad eccezione delle cause forza maggiore.

Si precisa che nelle cause di forza maggiore rientrano questi specifici casi:

- Squadra di casa: inagibilità momentanea del palazzetto ampiamente documentata – indisponibilità del palazzetto per sopravvenuta indisponibilità da disposizioni del gestore (e/o amministrazione comunale) che ne impedisca l'utilizzo per altre manifestazioni cittadine e/o di ristrutturazioni, ampiamente documentate – eventi straordinari o imprevedibili non imputabili direttamente alla società, che impediscano l'utilizzo dell'impianto o il raggiungimento dello stesso.
- Squadra ospite: cancellazione voli/navi/treni ampiamente documentate – eventi straordinari ed imprevedibili non imputabili direttamente alla società e documentati che impediscano il raggiungimento della sede della partita.

Mancata presentazione

La mancata presentazione alla gara calendarizzata non giustificata da comprovate "cause di forza maggiore" preventivamente comunicate e documentate, è sanzionata € 500,00 di multa. Si specifica che si parla di "mancata presentazione" anche quando la squadra si presenta con un organico inferiore previsto a causa del mancato raggiungimento minimo di 3 prestiti da parte di un'altra squadra.

P. Recupero di incontri non disputati o sospesi

- a) Il recupero di incontri non disputati o sospesi dovrà essere concordato tra le squadre in una successiva data disponibile.
- c) Non è ammesso il recupero del recupero in qualsiasi fase del Campionato (stagione regolare e play-off).
- d) La Società responsabile della mancata disputa dell'incontro di recupero lo perderà con il punteggio di 0 a 5 e sarà deferita agli Organi di Giustizia per i conseguenti provvedimenti.

Q. Servizio di Pronto Soccorso

Le società sportive o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico dei tesserati e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare le norme di legge esistenti in materia e comunque quanto segue:

Viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre deve essere garantita la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato.

Qualora non possa essere garantita la presenza, la Società ospitante dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni al 118 o servizio equipollente secondo le Normative Vigenti previste dal Servizio Sanitario Regionale o Provinciale.

Il documento dovrà essere richiesto dagli arbitri o dal Commissario di Campo, se nominato, prima dell'inizio dell'incontro.

Gli incontri non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 (quarantacinque) minuti dall'orario fissato per l'inizio del riscaldamento senza che il medico sia presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti

Il medico deve essere dotato di una borsa di primo soccorso che deve contenere materiale idoneo ed adeguato alla tipologia della competizione; deve verificare la presenza di una infermeria per il primo trattamento dell'infortunato, verificare la strumentazione a disposizione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno con personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013).

R. Addetto al Ghiaccio/accesso al campo gara/panca puniti

La squadra ospitante deve garantire la presenza di un Icemaker/Addetto al Ghiaccio qualificato che garantisca una qualità del ghiaccio ottimale a consentire il regolare svolgimento della partita. Possono prendere posto sulla panchina riservata a ciascuna squadra i tesserati previsti dal Regolamento di gioco.

La squadra ospitante deve nominare due addetti alla panca puniti.

S. Servizio cronometraggio e speaker

1. Tutti gli incontri, devono essere cronometrati da persone incaricate dalla Federazione Italiana Cronometristi (FICR) oppure fungeranno da cronometristi un dirigente di ciascuna Società o in alternativa cronometrista scelto di comune accordo.

3. La società ospitante nomina lo speaker (la presenza di uno speaker è raccomandata ma non obbligatoria)

T. Accompagnatore di atleti Paralimpici

Nelle partite, tornei e campionati (nazionali e internazionali) del calendario federale è consentita la presenza di uno o più accompagnatori di atleti paralimpici fin sulla panchina



FEDERAZIONE ITALIANA
SPORT DEL GHIACCIO



U. Antidoping

Per tutti gli incontri dei Campionati verranno applicate le Norme Sportive Antidoping di Coni Nado ed il Regolamento Antidoping F.I.S.G. in vigore.

Detti regolamenti possono essere consultati sul sito FISG (www.fisg.it), sul sito CONI (www.coni.it) e sul sito C.I.P. (www.comitatoparalimpico.it)