



F.I.S.G. – FEDERAZIONE ITALIANA SPORT DEL GHIACCIO COMITATO REGIONALE VENETO

REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 10 **Triangolari 3 vs. 3** **2026/2027**

Sulla base di quanto concordata nell'ultima riunione tra società si definisce il regolamento dell'attività promozionale Under 10 per la stagione sportiva 2026/2027.

Partecipazione:

Hanno diritto a partecipare all'attività promozionale UNDER 10 tutti i giocatori nati nel **2017, 2018** tesserati FISG nella categoria NON AGONISTI.

Ogni società **su valutazione del proprio allenatore**, potrà far partecipare degli **atleti nati nell'anno 2019**.

La Squadra dovrà schierare una formazione con un minimo di tre linee ed un massimo di 4 linee.

Ogni linea dovrà essere contraddistinta da una fascia colorata, che non potrà essere modificata durante l'incontro disputato.

Le linee non hanno vincoli di composizione, sarà valutazione di ogni allenatore creare delle linee omogenee, considerando la possibilità di dover incontrare formazioni che schiereranno anche 4 linee.

Tutti gli atleti partecipanti devono essere in possesso del certificato medico per l'attività sportiva non agonistica.

La verifica del tesseramento e dell'abilitazione legata al Certificato medico **è in capo alle Società** che fanno partecipare i ragazzi all'attività promozionale di Comitato, Società che per ogni evenienza, ne risponderanno direttamente.

Svolgimento:

Triangolare su campo piccolo a maglie societarie.

Le 3 formazioni presenti si affrontano in tre minipartite di 21 minuti, senza interruzioni, con cambi volanti ogni 60 secondi, al suono della sirena.

Ogni linea sarà composta da 3 giocatori, e ogni linea sarà identificata da una fascia colorata posta sul braccio dell'atleta.

Al suono della sirena i giocatori in campo devono lasciare il disco nel punto in cui si trova,

I GIOCATORI CHE ENTRANO, DI ENTRAMBE LE SQUADRE, PRIMA DI POTER GIOCARE IL DISCO DEVONO TRANSITARE DIETRO LA PROPRIA PORTA.

SE UNO DEI GIOCATORI NON RISPETTA LA NORMA L'ARBITRO FERMA IL GIOCO E PROCEDE CON UN INGAGGIO AL CENTRO CAMPO

Dopo ogni gol o qualsiasi tipo di interruzione (disco che esce, contro le reti, fermato dal portiere ecc.) l'arbitro fischierà, interrompendo il gioco e, prelevato il disco nel più breve tempo possibile, lo getterà in uno degli angoli del campo, facendo subito proseguire il gioco.





F.I.S.G. – FEDERAZIONE ITALIANA SPORT DEL GHIACCIO COMITATO REGIONALE VENETO

Varie:

- l'arbitraggio sarà affidato a tesserati della società ospitante che abbiano compiuto i sedici anni;
- non è previsto alcun tipo di punteggio né di classifica, trattandosi di attività promozionale;
- al termine dell'attività il responsabile della squadra ospitante (direttore del torneo) invierà i quattro "fogli formazione" al Comitato Veneto, via mail (crveneto@fisg.it);
- l'attività si svolgerà sempre nella giornata di sabato pomeriggio, salvo diverso accordo tra le società, nelle date e nelle località sottoelencate;
- pulizia ghiaccio: in accordo tra responsabili delle squadre presenti e del direttore del torneo
- Se per qualche motivo una squadra non dovesse partecipare le squadre presenti disputeranno tra di loro un triangolare.

Disputa triangolare

Tenendo conto che con la lettera:

- A = squadra di Casa
- B = squadra con viaggio più lungo
- C = terza squadra

Gli incontri saranno così disputati:

- prima partita A vs. C
- rifacimento ghiaccio
- seconda partita B vs. C
- rifacimento ghiaccio
- terza partita B vs. A

N.B

- La Società Hockey Alleghe , parteciperà alle giornate di campionato con due squadre.
- Le squadre che ospiteranno la Società Alleghe disputeranno un quadrangolare
- Se una società non dovesse avere il numero minimo di giocatori per la disputa dell' incontro, chiedi alla squadra con maggior numero di atleti la possibilità di un prestito dei giocatori necessari.
- Nel triangolare della giornata dove non gioca la Società Alleghe, le altre società possono organizzarsi per creare una quarta squadra Mista, in modo da non avere tempi con atleti fermi.