F.I.S.G. – FEDERAZIONE ITALIANA SPORT DEL GHIACCIO
COMITATO REGIONALE VENETO

REGOLAMENTO DI GIOCO UNDER 12
Prima fase 3 vs. 3
2026/2027

Sulla base di quanto concordato, si definisce il regolamento dell'attività promozionale Under 12 per la stagione sportiva 2026/2027, per la prima fase

Partecipazione:
Hanno diritto a partecipare all'attività promozionale UNDER 12 tutti i giocatori nati nel **2015, 2016 tesserati** FISG nella categoria NON AGONISTI.
Ogni società che non abbia un numero sufficiente di ragazzi (9 + 1), **su valutazione del proprio allenatore**, potrà far partecipare degli **atleti nati nell' anno 2017**.
La Squadra dovrà schierare una formazione con un minimo di tre linee ed un massimo di 4 linee.
Ogni linea dovrà essere contraddistinta da una fascia colorata, che non potrà essere modificata durante l'incontro disputato.
Le linee non hanno vincoli di composizione, sarà valutazione di ogni allenatore creare delle linee omogenee, considerando la possibilità di dover incontrare formazioni che schiereranno anche 4 linee.
Tutti gli atleti partecipanti devono essere in possesso del certificato medico per l'attività sportiva agonistica, (come previsto al compimento del decimo anno di età).
La verifica del tesseramento e dell'abilitazione legata al Certificato medico **è in capo alle Società** che fanno partecipare i ragazzi all'attività promozionale di Comitato, Società che per ogni evenienza, ne risponderanno direttamente.

Svolgimento:
Triangolare su campo piccolo a maglie societarie.
Le tre formazioni presenti si affrontano in tre minipartite di 21 minuti, senza interruzioni, con cambi volanti ogni 60 secondi, al suono della sirena.
Ogni linea sarà composta da 3 giocatori, e ogni linea sarà identificata da una fascia colorato posta sul braccio dell'atleta.
Al suono della sirena i giocatori in campo devono lasciare il disco nel punto in cui si trova,
I GIOCATORI CHE ENTRANO, DI ENTRAMBE LE SQUADRE, PRIMA DI POTER GIOCARE IL DISCO DEVONO TRANSITARE DIETRO LA PROPRIA PORTA.
SE UNO DEI GIOCATORI NON RISPETTA LA NORMA L'ARBITRO FERMA IL GIOCO E PROCEDE CON UN INGAGGIO AL CENTRO CAMPO



Dopo ogni gol o qualsiasi tipo di interruzione (disco che esce, contro le reti, fermato dal portiere ecc.) l'arbitro fischierà, interrompendo il gioco e, prelevato il disco nel più breve tempo possibile, lo getterà in uno degli angoli del campo, facendo subito proseguire il gioco.

Varie:

- l'arbitraggio sarà affidato a tesserati della società ospitante che abbiano compiuto i sedici anni;
- non è previsto alcun tipo di punteggio né di classifica, trattandosi di attività promozionale;
- al termine dell'attività il responsabile della squadra ospitante (direttore del torneo) invierà i quattro "fogli formazione" al Comitato Veneto, via mail (crveneto@fisg.it);
- l'attività si svolgerà sempre nella giornata di sabato pomeriggio, salvo diverso accordo tra le società, nelle date e nelle località sottoelencate;
- pulizia ghiaccio: in accordo tra responsabili delle squadre presenti e del direttore del torneo;

Disputa triangolare

Tenendo conto che con la lettera: A = squadra di Casa

- B = squadra con viaggio più lungo
- C = terza squadra

Gli incontri saranno così disputati:

- prima partita A vs. C
- rifacimento ghiaccio
- seconda partita B vs. C
- rifacimento ghiaccio
- terza partita B vs. A